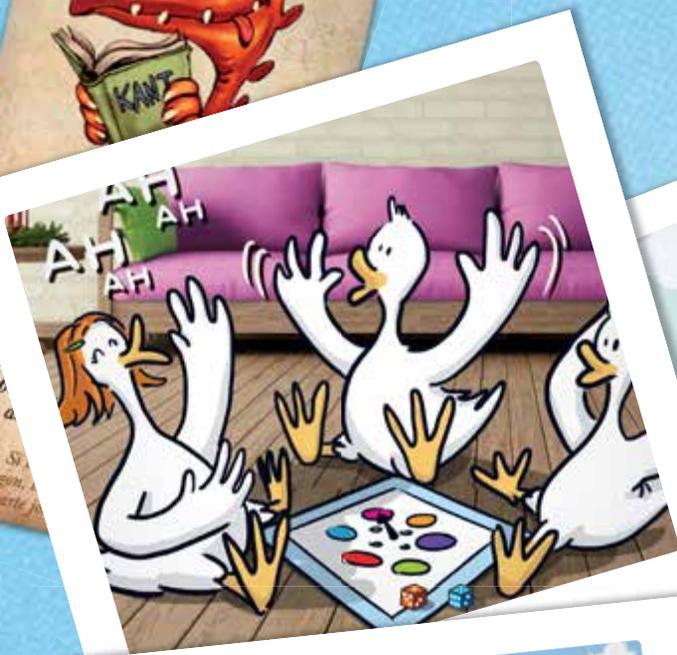
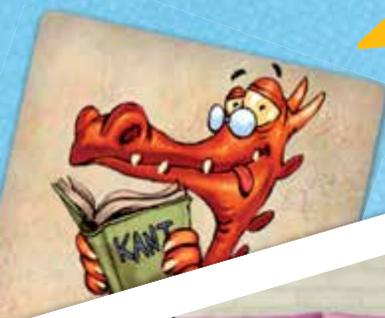


La selection JEUX ET LOISIRS CRÉATIFS



Oika Oika

Jeux et loisirs créatifs à domicile

Partageons **ENSEMBLE** des moments ludiques !



Bienvenue chez Oika Oika

Pour faire découvrir au plus grand nombre le plaisir de jouer et de partager des moments ludiques, nous avons choisi la vente à domicile. Découvrez dans ce catalogue notre gamme de jeux et de loisirs créatifs pour les petits et les grands.

Notre sélection repose sur 3 valeurs fortes :

1 La culture du partage

Nous pensons que le jeu de société et le loisir créatif sont bien plus qu'un simple passe-temps. On se réunit autour d'un jeu ou d'une activité créative pour partager des moments ludiques : **c'est le lien social par définition...**

Les enfants et les adultes appréhendent le rapport aux autres et canalisent leurs émotions. Notre sélection accorde une large place à la communication et au partage.

2 Le lien inter-générationnel

Nous demandons à nos enfants de lâcher leurs manettes et leurs écrans mais nous ne savons pas toujours quoi leur proposer. Les grands parents partagent avec leurs petits enfants, les familles retrouvent **le plaisir d'être ensemble.**

Oika Oika c'est une gamme de jeux et de loisirs créatifs pour petits et grands, qui permettront à tous, de vivre un moment complice en famille.

3 La convivialité avant tout

Avant d'acheter un jeu et un loisir créatif, il faut l'essayer et pour l'essayer, c'est mieux d'être plusieurs. Quoi de mieux que la vente à domicile pour partager ensemble des moments ludiques.

Oika Oika propose sa sélection de produits exclusivement en réunion. Ensemble, nous apprenons les règles et nous revenons à **des loisirs moins coûteux et plus conviviaux.**



Les Oik'activités



Retrouvez les vidéos des produits



Oika Oika

Nous proposons une gamme d'activités aux thématiques variées avec une série de repères pour aider le public à faire son choix.



Rêver



Barbouiller



Cogiter



Cartes



Nomade



Plateau



Communiquer



Se dandiner



Partager



Mes 1^{er} jeux



Famille



Ambiance



Eveil



Puzzle



Ecologique



Fait en France



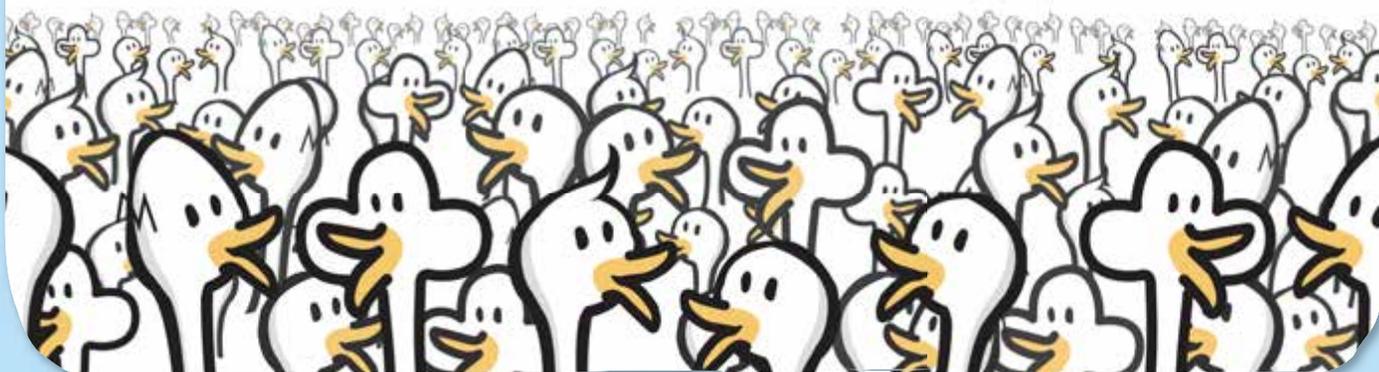
6 ans
et plus



1/4
joueurs



30 mn
la partie



Sommaire



Premiers jouets d'éveil	4	Jeux de plateau	26
Mes premiers jeux	10	Jeux de réflexion	31
Jeux en famille	13	Jeux d'imagination	35
Jeux d'ambiance	20	Loisirs créatifs	36



1^{ers} jouets d'éveil

Accroche tétine multicolore

L= 21 cm, bois.

Réf. : 4077

⚡ 8,95 € - 1100 points



Hochet hérisson

L= 8,5 cm, bois.

Réf. : 4107

⚡ 11,50 € - 1450 points



Ma première toupie de perles

Ø= 9,5 cm, bois.

Réf. : 4106

⚡ 7,50 € - 950 points



Anneau multicolore nounours

Ø= 8,5 cm, bois.

Réf. : 4078

⚡ 9,95 € - 1250 points



Accroche tétine pois rose

L= 21 cm, bois.

Réf. : 4001

⚡ 8,95 € - 1100 points



Hochet arc-en-ciel

Ø= 11 cm, bois.

Réf. : 4102

⚡ 11,50 € - 1450 points



Accroche tétine pois bleu

L= 21 cm, bois.

Réf. : 4002

⚡ 8,95 € - 1100 points



Hochet élastique grelot

Ø= 11 cm, bois.

Réf. : 4079

⚡ 11,50 € - 1450 points



Circuit en spirale

21,8 x 12 x 18 cm.

Réf. : 4080

⚡ 16,50 € - 2100 points

1 an et plus



Les jouets en bois HEIMESS sont depuis plus de 50 ans "Made in Germany". Ces produits sont fabriqués près de Stuttgart. Le label GS (sécurité contrôlée) sur les jouets symbolise la reconnaissance de la part d'instituts indépendants de contrôle qualité.



Octobre 2015



2 voitures à saisir

Le lot de 2 voitures : 1 bleue + 1 rouge.
L= 10,5 cm, H= 8 cm, bois.

Réf. : 4012

⚡ **8,95 €** - 1100 points



2 voitures à saisir bois nature

Le lot de 2 voitures.
L= 13,5 cm, H= 8 cm, bois.

Réf. : 4108

⚡ **15,50 €** - 1950 points



Coccinelle à pousser

Lorsque la coccinelle commence à avancer, la boule se met à tourner.

L= 9,5 cm, Ø boule = 6 cm, bois.

Réf. : 4014

⚡ **6,95 €** - 850 points



Escargot à tirer

Avec sa carapace mobile.
18 x 8,8 x 9 cm, bois.

Réf. : 4020

⚡ **11,50 €** - 1450 points



Mouton à tirer

17,5 x 5,7 x 15 cm, bois.

Réf. : 4082

⚡ **16,50 €** - 2050 points



Coccinelle à tirer

Une jolie coccinelle à promener, elle bat des ailes lorsqu'on la fait rouler.
16,5 x 14,8 x 8 cm, bois.

Réf. : 4021

⚡ **21,00 €** - 2650 points



Chenille à tirer

L'enfant peut trainer partout avec lui cette jolie et amusante chenille qui se déplace en se dandinant.
39 x 6 x 6,5 cm, bois.

Réf. : 4083

⚡ **16,50 €** - 2050 points



Train à tirer

Le train est composé d'une locomotive, de 3 wagons et de 14 blocs de construction. Les blocs se rangent dans les wagons.

51 x 10 x 10 cm, bois.

Réf. : 4084

⚡ **21,95 €** - 2750 points





1^{ers} jouets d'éveil



Camion de pompiers

16,7 x 9,1 x 10,5 cm, bois

Réf. : 4015

🔥 23,50 € - 2950 points

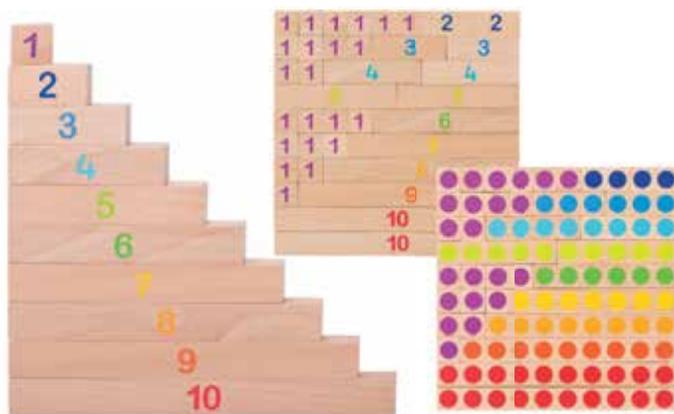


Mémo cadres et formes

Retrouvez les formes manquantes en plongeant la main à l'intérieur du sac en coton. Plusieurs modes de jeux renforcent la sensibilité et le sens du toucher. 16 cadres en bois naturel, 16 motifs en bois colorés, 1 sac en coton. Pièce de 6 x 6 cm.

Réf. : 4103

🔥 14,50 € - 1800 points



Réglettes de calcul en bois

Cet outil pédagogique et ludique permet aux enfants de visualiser les chiffres et les résultats d'opérations simples grâce à la lecture des quantités. Présenté dans une belle boîte en bois de hêtre de haute qualité (Dim. : 24 x 1,2 x 2,3 cm). 36 pièces.

Réf. : 4105

🔥 19,95 € - 2500 points



Mémo des sons en bois

Ce mémo sonore de 12 cubes en bois est idéal pour développer le sens de l'ouïe. Lorsque le joueur pense que deux éléments ont la même sonorité, il peut vérifier la correspondance en regardant la couleur en dessous. L'enfant peut jouer en autonomie, les images en dessous des cubes lui permettent de vérifier lui-même les paires.

Dim. d' 1 cube: 6.7x6.7x5.8cm - 12 cubes en bois

Réf. : 4104

🔥 24,50 € - 3050 points



Set de cuisine

9 éléments. Ø 10 cm.

Réf. : 4089

🔥 16,50 € - 2050 points



Corbeille de fruits

23 éléments. Ø 21 cm, bois.

Réf. : 4090

🔥 24,90 € - 3100 points



Corbeille de légumes

17 éléments. Ø 21 cm, bois.

Réf. : 4091

🔥 24,90 € - 3100 points





Mémo tactile

10 matériaux différents.
29 x 13 x 3,5 cm.

Réf. : 4024

🔥 19,95 € - 2500 points



Assortir les formes et les couleurs

20 pièces. 35 x 7,5 x 7 cm, bois.

Réf. : 4055

🔥 18,50 € - 2300 points



Apprendre à compter avec des anneaux

30 x 6,4 x 11 cm, bois.

Réf. : 4056

🔥 18,50 € - 2300 points

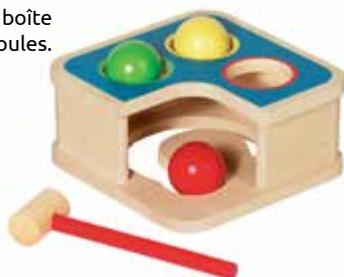


Jeu à marteler et toboggan

Faites juste rentrer la boule dans la boîte et récupérez-la dès qu'elle en ressort. Il suffit de retourner la boîte qui devient alors un circuit à boules.
18,1 x 18,1 x 8,3 cm, bois.

Réf. : 4085

🔥 19,95 € - 2500 points



Sort Box Cube

10 pièces colorées.
16 x 16 x 10 cm (cube), bois.

Réf. : 4060

🔥 19,95 € - 2500 points



Mémo tactile des formes

Plongez votre main dans le sac en coton fermé pour retrouver la forme recherchée.

11 objets de 7 à 12 cm, bois.

Réf. : 4086

🔥 19,95 € - 2500 points



Nimo, magnétique

8 pièces. H= 21 cm, bois.

Réf. : 4053

🔥 20,50 € - 2550 points



6 cubes à empiler

6 cubes de tailles différentes aux couleurs vives pour stimuler la créativité et la motricité fine. En carton rigide.
Hauteur totale : 57,5 cm - 14 x 1 x 14 cm.

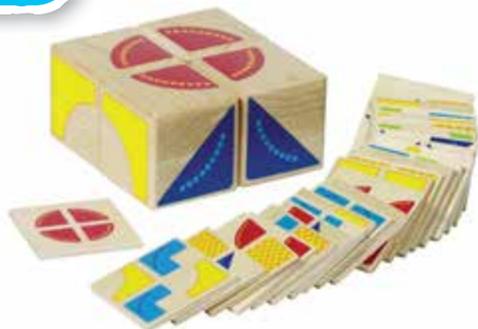
Réf. : 4087

🔥 16,95 €
2100 points





1^{ers} jouets d'éveil



Kubus

Casse-tête en bois pour les petits : 4 cubes à tourner et à assembler pour reproduire les motifs des cartes modèles. 4 cubes en bois identiques de 4 cm avec 6 faces différentes, 26 cartes modèles en bois.

Réf. : 4112

👉 12,00 € - 1500 points



Octobre 2015

Jeu des engrenages

Une leçon de physique à la fois ludique et créative.

Positionner les différentes roues en bois sur le plateau ne représente que la moitié du plaisir ! Ce n'est que lorsque la grande roue bleue est actionnée que l'on comprend le mécanisme. Est-ce que toutes les roues tournent en même temps ? Et dans quelle direction vont-elles tourner ?

20,5 x 20,5 cm, bois.

Réf. : 4112

👉 12,00 € - 1500 points



Puzzle sonore

Le son de l'instrument retentit lorsque l'on pose la pièce de puzzle.

Réf. : 4111

👉 21,50 €
2700 points



Puzzle alphabet

30 x 21 cm, bois

Réf. : 4048

👉 8,50 € - 1050 points



Puzzle animaux sauvages 3D

8 éléments. 28,5 x 23,5 cm, bois.

Réf. : 4047

👉 12,00 € - 1500 points



Réf. : 4088



Réf. : 4043

Puzzles

30 x 21 cm, bois.

👉 9,95 €
1250 points



Puzzle véhicules

8 pièces - Réf. : 4088

Puzzle bébés animaux

8 pièces - Réf. : 4043

Puzzle à la ferme

9 pièces - Réf. : 4041

Puzzle le monde sous-marin

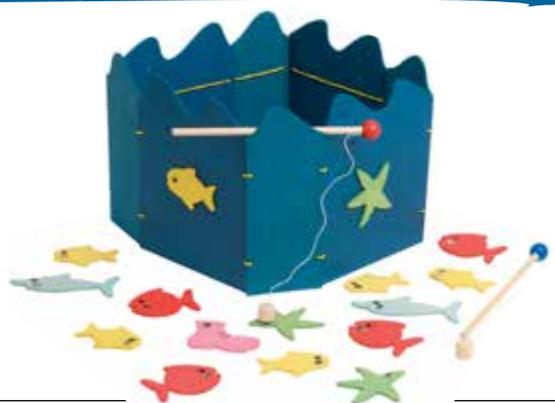
8 pièces - Réf. : 4040



Réf. : 4041



Réf. : 4040



Jeu de pêche à la ligne

Un grand classique joliment décoré pour développer la coordination de l'enfant. Ø 40 cm, bois, 15 poissons, 3 cannes à pêche + 1 bassin

Réf. : 4026

🔥 24,95 € - 3100 points



Shalimar, puzzle

Un joli jeu de construction en 3 dimensions 23,5 x 23,5 cm, bois, 57 formes colorées de 2 cm

Réf. : 4050

🔥 21,50 € - 2700 points



Jeu de puzzle, ferme

Une belle mosaïque très colorée pour faire travailler son imagination. 30 x 30 cm, bois, 43 pièces

Réf. : 4051

🔥 10,50 € - 1300 points



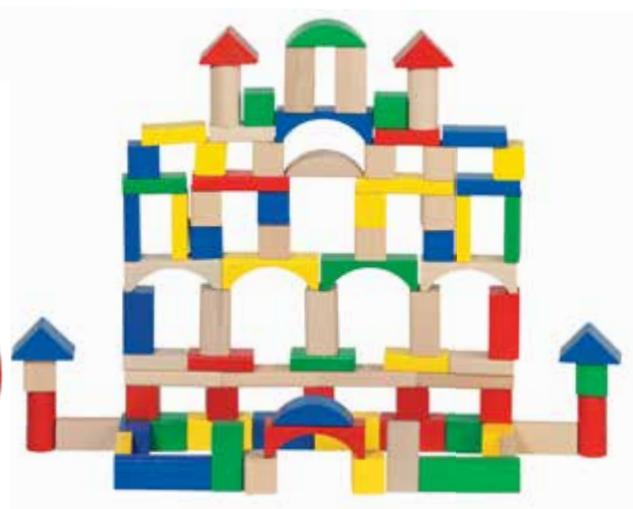
Jeu de construction 100 pièces

Réaliser des constructions pleines de couleurs et d'imagination. Un jeu intelligent en bois qui permet aux enfants de créer leurs propres constructions colorées en utilisant imagination et habileté.

100 pièces de 2,5 à 7,5 cm, bois.

Réf. : 4109

🔥 24,50 € - 3050 points





Mes 1^{ers} jeux



Le bain de Trepette

Le lapin s'amuse dans la baignoire en compagnie de ses deux canards. Plouf, ses jouets disparaissent dans son bain moussant. Où le seau, la baleine et le bateau sont-ils passés ? Celui qui classera les couleurs et les symboles correctement aidera le petit lapin à retrouver tous ses jouets.

Réf. : 2111

➤ 12,90 € - 2250 points



Une cuillère pour Martin

Le petit ours a une faim de loup ! Heureusement qu'une assiette pleine de bouillie est déjà prête. Le dé va indiquer aux enfants par quelle bouillie ils vont commencer à donner à manger au petit ours. Qui veut donner à manger au petit ours en premier ?

Réf. : 2112

➤ 12,90 € - 2250 points



Mon premier verger

Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu «Le verger», les tout-petits s'initient aux jeux de société, manipulent les grosses pièces, apprennent à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme les aînés.

Réf. : 2100

➤ 25,90 € - 4550 points



Je découvre les formes

Trois jeux différents pour apprendre aux tout-petits à classer des pièces selon leur couleur et leur forme.

Lancer le dé, chercher la forme ou la couleur correspondante et la poser au bon endroit sur le plateau de jeu... Voilà un resplendissant tableau de fleurs et de papillons.

Réf. : 2101

➤ 25,90 € - 4550 points



Mon premier trésor de jeux

Une sélection de 10 jeux.

10 idées de jeux aux règles simples et aux parties courtes permettent une initiation réussie au monde des jeux. Que l'on joue aux jeux de société, de mémoire ou de cartes, de type classique, coopératif ou à suspense, le temps passe sans qu'on s'en aperçoive.

Réf. : 2102

➤ 35,90 €
6300 points



Le verger

L'incontournable : le jeu de coopération simple où les enfants sont amenés à s'entraider pour gagner tous ensemble contre le corbeau.

Les branches croulent sous le poids des fruits mûrs et juteux : le corbeau le sait, il s'agit donc d'être plus rapide que lui.

Réf. : 2103

➤ 39,90 €
7000 points





Ma première ferme

Partage la vie des animaux domestiques.

Ce jeu permet aux enfants de découvrir les joies de la vie à la campagne, en associant les bébés animaux à leurs parents, en les conduisant vers leurs lieux préférés, en les nourrissant, ou encore en récupérant leur production de lait ou d'œufs.

Réf. : 1121

👉 20,50 € - 2550 points



Mes premières énigmes !

Les énigmes pour les plus petits !

Quatre dessins gais et colorés sont présentés à tous les enfants. Chaque dessin est un indice qui permet de deviner le mot recherché. Un ballon, un parasol, du sable, un coquillage... c'est la mer ? Ce jeu de cartes simple permet aux enfants de développer leurs capacités d'observation et de déduction.

Animaux

Réf. : 1120

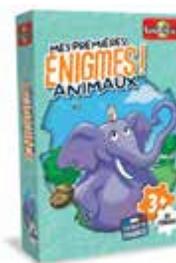
👉 10,90 € - 1350 points



Objets

Réf. : 1125

👉 10,90 €
1350 points



Loto monstres et bobos

L'infirmière Ouille a besoin des enfants pour soigner les bobos des monstres blessés. Les enfants doivent retrouver les jetons des monstres soignés. Le premier joueur qui soigne tous ses monstres remporte la partie !

Réf. : 1338

👉 12,50 € - 2200 points



Mémo l'appel des sirènes

Le commandant Gyrophare a besoin d'aide pour venir au secours de la population. Les enfants aident le commandant à former 12 paires de véhicules identiques. Le commandant Gyrophare Junior sera celui qui aura le plus grand nombre de paires.

Réf. : 1339

👉 12,50 € - 2200 points



Les Dinosauriens

Un jeu de cartes évolutif. Observation et chance : on pioche et assemble des cartes pour reformer les dinosauriens. Peut se jouer seul à faire des mini-puzzles.

Réf. : 1412

👉 7,00 € - 900 points



Les Animaux d'ici

Un jeu de cartes drôle, évolutif, d'observation et de réflexe. Dès que 2 animaux identiques apparaissent, le premier joueur qui imite le bruit de l'animal gagne la paire. Deux autres règles possibles.

Réf. : 1413

👉 7,00 € - 900 points



Le petit jeu du Cirque

Un jeu de cartes évolutif. Observation et chance : on pioche et assemble des cartes pour former des saynètes de cirque aux formats différents. Peut se jouer seul à faire des mini-puzzles.

Réf. : 1411

👉 7,00 € - 900 points



Le Château

Un jeu de cartes poétique et évolutif. Tout d'abord former les lieux du château. Piocher et reformer une saynète animée pour gagner. Peut se jouer seul à faire des mini-puzzles.

Réf. : 1414

👉 7,00 € - 900 points





Mes 1^{ers} jeux



Porte cartes

L'accessoire idéal pour les petites mains et les grands maladroits.

Réf.: 1266

4,50 €
750 points

Cache-cache Souris

Félix chasse la souris qui veut se protéger. Tour à tour, Félix et Souricette posent des cartes entre eux. Un labyrinthe se forme avec passages et obstacles. Se joue aussi en équipes.

Réf.: 1407

11,00 € - 1400 points



Le jeu des Contraires

Formez le maximum d'associations de contraires. Le gagnant est celui qui a constitué le plus de paires. Illustrations humoristiques de Laurent Siffert.

Réf.: 1409

11,00 €
1400 points



Voyage autour du monde

Reformez les véhicules du monde avec de belles illustrations poétiques. Le but est de former une association. Peut se jouer aussi en Mémo.

Réf.: 1408

11,00 €
1400 points



Mon 1^{er} jeu de familles

Un premier jeu de familles tout en sourires. 4 personnages par famille et des symboles pour se repérer. 8 familles d'animaux.

Réf.: 1410

11,00 €
1400 points



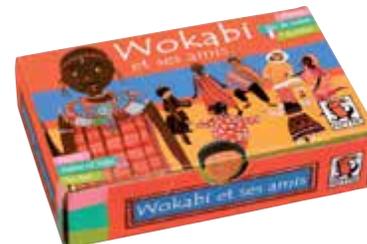
Le Petit Marco

A la découverte des maisons traditionnelles de la planète.

Au cours d'un grand voyage, Marco a fait plein de rencontres et découvert la diversité des maisons du monde. Retrouver la maison qui correspond à chacun de ses amis mais attention, des personnages vont vous compliquer la tâche... 3 jeux différents : Memory des maisons, Mistigri du carton, Le petit Marco. Un dépliant avec les règles et explications des maisons du monde.

Réf.: 1053

9,95 € - 1250 points



Wokabi et ses amis

A la rencontre des enfants du monde

S'amuser à reconstituer Wokabi, la petite Masaï et ses 6 amis venus des 4 coins de la terre. Chaque personnage se forme en 5 cartes. Cinq règles évolutives avec le développement de l'enfant. 36 cartes + une carte du monde. 7 enfants de la terre à reconstituer en 5 cartes.

Réf.: 1052

9,95 € - 1250 points



Zimbanimo

Pour jouer avec les nombres.

Compter des groupes d'animaux, quoi de plus amusant pour les petits ! Découvrir la notion de nombre. On joue d'abord au jeu des "paires à débusquer", puis au "plus ou moins nombreux" ou encore à "la bataille" où le nombre fait la force. Jeu de 24 cartes + dépliant règles.

Réf.: 1054

8,90 € - 1100 points



Chat alors !

Chat et Chien s'assemblent par paire du même illustrateur. L'enfant peut dessiner ses propres compères sur les 4 cartes blanches. 6 jeux différents 3 règles classiques : Memory, Miss Tigri, Kem's + 3 règles inédites : Réunion de famille, Rayons de soleil et Madame Chincha. 56 cartes + 4 cartes à dessiner. 1 dépliant avec les 6 règles.

Réf.: 1051

9,95 € - 1250 points





Jeu de puzzle, trouve le chemin

Un premier casse-tête pour les plus jeunes
21 x 21 cm, bois, 9 pièces,
20 planches de modèles

Réf. : 4029

⚡ **14,95 €**
1850 points

4 ans
et plus

1 joueur
et +

10 mn
la partie



La forêt des lutins

Les lutins cachent leurs bottes dans le plateau de jeu.

Il s'agit de retrouver la paire de lutins qui porte des bottes de la même couleur. Et pour rendre le jeu encore plus passionnant et difficile, on fait tourner le plateau ! Ø 16,5 cm, bois, 32 pièces

Réf. : 4023

⚡ **16,90 €** - 2100 points

4 ans
et plus

1 joueur
et +

10 mn
la partie



Jeu de patience

Le petit cadeau idéal pour faire plaisir aux plus jeunes !

Ø = 8 cm, en bois, à l'unité.

Réf. : 4027

⚡ **2,50 €** - 300 points



La grande tour chancelante

Le but est de développer l'habileté et la concentration en faisant ou défaisant cette tour sans la faire s'effondrer.
7,5 x 7,5 x 25,5 cm, 51 éléments.

Réf. : 4065

⚡ **11,50 €**
1450 points

4 ans
et plus

1 joueur
et +

10 mn
la partie



Les nains sauteurs

Le but du jeu est de faire sauter ses lutins dans les bonnes ouvertures du plateau de jeu. 20 x 20 x 3 cm, bois, 16 nains, 4 catapultes

Réf. : 4028

⚡ **16,90 €** - 2100 points

4 ans
et plus

2/4
joueurs

10 mn
la partie



Jeu d'adresse bourricot

Ce petit jeu d'équilibre consiste à charger le bourricot de manière équilibrée afin qu'il ne bascule pas. Pour les plus agiles.
13 x 13,5 cm - Jeu en bois.

Réf. : 4110

⚡ **21,50 €** - 2700 points

5 ans
et plus

2/3
joueurs

15 mn
la partie



Deux chemins pour un fromage

Les petites souris veulent rentrer dans la maison.

Il existe un chemin très court par la prairie. Si seulement les méchants chats ne le fréquentaient pas eux aussi !
44,5 x 30 cm, bois

Réf. : 4031

⚡ **32,50 €** - 4050 points

5 ans
et plus

2/4
joueurs

15 mn
la partie





Jeux en famille



Ballons

Et "bang" le ballon !

Chaque enfant possède 5 jolis ballons colorés. A son tour, un joueur tourne une carte action : les griffes du chat, les piquants des roses ou le vent peuvent faire éclater un de ses ballons... mais Maman peut le faire réapparaître. Objectif : en perdre le moins possible. Un jeu où les petits apprennent à perdre des ballons... et des parties !

Réf. : 1244

12,50 €
2200 points

3 ans et plus

2/5 joueurs

10 mn la partie

BLA BLA

Cartes

Ballon



Serpentina

Un joli jeu tout simple pour apprendre à maîtriser l'association des formes et des couleurs.

Les 50 plaques représentent la tête, le corps et la queue de gentils serpents très colorés. Il y a même des corps arc-en-ciel pour créer des serpents multicolores. Chacun tire une plaque au hasard et tente de reconstituer les serpents. Le joueur qui termine un serpent le prend pour lui. Celui qui aura les plus beaux gagnera la partie.

Réf. : 1211

12,50 €
2200 points

4 ans et plus

2/5 joueurs

15 mn la partie

Cartes

Ballon



Pippo

PIPPO : un jeu intelligent qui aiguise les réflexes et le sens de l'observation.

Les animaux du fermier Pippo sont tous uniques : il y a des chevaux, des cochons, des chats, des chiens et des vaches, tous combinés en 5 couleurs différentes. A chaque tour on retourne une carte qui présente 4 animaux dans 4 couleurs. Vite, vite, il faut chercher l'animal manquant dans la bonne couleur. Le premier qui le trouve gagne la carte. Quand toutes les cartes ont été trouvées, celui qui en a le plus a gagné.

Réf. : 1210

12,50 €
2200 points

4 ans et plus

2/8 joueurs

15 mn la partie

Cartes

Ballon



Cocotaki

"Meuh, bêêê, bzz, miaou, ouaf-ouaf, c'est une véritable cocophonie !"

Il faut se débarrasser au plus vite de ses 8 cartes ! Pour cela, soyez vigilants et posez une carte de la même couleur ou illustrant le même animal que la carte précédente. Mais attention, le joueur doit imiter le cri de l'animal qu'il pose. La carte est rouge ? Dans ce cas il ne faut surtout pas crier... et si c'est le coq, annoncez alors haut et fort : Cocotaki !! Il faut vraiment être très réactif... Cette variante très animée du huit américain est un jeu délirant pour toute la famille.

Réf. : 1213

12,50 €
2200 points

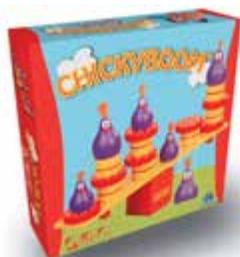
5 ans et plus

2/10 joueurs

15 mn la partie

Cartes

Ballon



Chickyboom

Le poulailler à bascule ! Les poules se prélassent sur leur perchoir coloré, mais si l'une d'elles décide de bouger, tout risque de vaciller !

Collectez un maximum de poules, de bottes de foin et de roues de charrette avant que le perchoir ne bascule. Un jeu d'équilibre pour les petits poussins, dans lequel un brin de stratégie se mêle à des tonnes de rire. Réf. : 1569

25,00 €
4400 points

4 ans et plus

2/4 joueurs

10 mn la partie

Cartes

Ballon



Cache tomate

La mémoire et la rapidité seront de rigueur car c'est le bazar dans la ferme !

Il y a 7 catégories d'objets et 7 objets par catégories. Une carte de chaque couleur est placée face cachée devant sa catégorie puis une carte au hasard d'une pioche est retournée. C'est alors le joueur le plus rapide à indiquer ce que représente la carte face cachée de la même catégorie qui gagne le point.

Réf. : 1229

11,90 €
2100 points

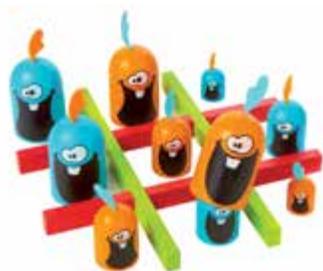
6 ans et plus

2/8 joueurs

15/20 mn la partie

Cartes

Ballon



Goblet Gobblers

Gobez, Alignez, c'est gagné !

De la stratégie, de la mémoire et beaucoup de bonne humeur. Un 1^{er} jeu de stratégie idéal, très facile à apprendre et rapide à jouer

Réf. : 1570

20,00 €
3500 points

5 ans et plus

2 joueurs

10 mn la partie

Cartes

Ballon



Perlinpinpin

Un jeu de cartes pour petits malins !

Collectez plein de princesses grâce aux fabuleux pouvoirs des cartes de votre main. D'abord endormies, les princesses seront au cours de la partie réveillées par de charmants princes et collectées par les joueurs. De preux chevaliers s'aventureront parfois pour les enlever et l'apparition de bouffons pourrait bien inverser toutes les situations !

Réf. : 1680

15,50 € - 2700 points

6 ans et plus

2/5 joueurs

15 mn la partie

Cartes

Ballon



Cartes

Ballon



Tous au poulailier

Vite, vite, trouve un panier et ramasse le plus d'oeufs possible dans le poulailier !

Un premier jeu de cartes dès 3 ans avec des règles évolutives pour les plus grands.

Réf. : 1900

👉 12,00 € - 1500 points 3 ans et plus

Tous à la ferme

Il s'agit de faire entrer un à un tous les animaux de la ferme.

En début de partie, chaque joueur choisit une ferme de couleur. Chacun leur tour, les joueurs vont retourner une carte : pourront-ils faire entrer l'animal révélé dans leur ferme ?

Réf. : 1901

👉 12,00 € - 1500 points 4 ans et plus

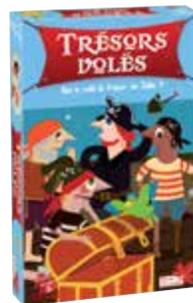
Tous au marché

De retour du marché, vous videz votre panier sur la table.

Malheureusement, il n'y a que 19 produits sur la table or votre liste de courses en comptait 20. Saurez-vous identifier le produit manquant ? Un jeu d'observation et de mémoire.

Réf. : 1902

👉 12,00 € - 1500 points 5 ans et plus



Trésors volés

Retrouvez le coupable parmi les pirates !

Qui a dérobé le trésor ?

Un jeu de déduction simple, accessible dès 7 ans pour jouer en famille.

Réf. : 1907

👉 12,00 € - 1500 points



Même pas mal

Un jeu de bataille avec de vrais chevaliers

Si j'ai l'arme la plus grande je suis le plus fort. Pas besoin de savoir compter pour jouer ! Je peux faire un décor avec mes cartes si je les mets dans le bon ordre.

Réf. : 1903

👉 9,00 € - 1150 points 3 ans et plus

Même pas peur

Le bon roi Dagobert a convié tous ses nobles Chevaliers à se défier en duel pour "La bataille" adaptée en jeu coopératif.

Si les joueurs ne coopèrent pas, gare aux monstres ! Ils auront sans doute le dernier mot ! Ici on gagne tous ensemble ou on perd tous ensemble. Les chevaliers n'ont qu'un but : sauver le royaume.

Réf. : 1904

👉 9,00 € - 1150 points 6 ans et plus



Poney club

Le Poney Club de la plage organise une grande course d'obstacles pour toutes les filles et tous les garçons passionnés de chevaux.

La compétition s'annonce pleine de suspense et de rebondissements ! Les cavaliers doivent choisir leur allure à bon escient (pas, trot ou galop) pour se donner toutes les chances de franchir les nombreux obstacles : haies, troncs d'arbre, gués, etc. Plus on va vite, plus on a de chances d'arriver en premier, mais attention à ne pas prendre trop de risques ! Des cartes question sur l'univers du cheval facilitent la progression des meilleurs cavaliers. Des cartes bonus et malus viennent chambouler les positions des joueurs.

Te voilà en selle et ton poney hennit d'impatience. Es-tu prêt à gagner la coupe du Poney Club ?

Réf. : 1909

👉 29,95 € - 5250 points 7 ans et plus 2/4 joueurs 40 mn la partie



Jeux en famille



La chasse aux Gigamons

Jeu de mémoire original superbement illustré.
Trouver et assembler les paires d'Elemon pour attraper un maximum de Gigamons. Excellent jeu familial, subtil où personne ne s'ennuie !

Réf. : 2201

19,00 € - 3350 points

5 ans et plus

2/4 joueurs

15 mn la partie



JEU COOPERATIF

Playa Playa

Mémoriser et coopérer pour préserver la plage.

Tous ensemble, les joueurs essaient de ramasser les déchets qui jonchent la plage avant que la mer n'atteigne la digue. Pour réussir la mission il faut trouver sous quel déchet se cache chaque animal marin (coquillage, crabe, tortue et étoile de mer).

Réf. : 1119

17,50 € - 2200 points

4 ans et plus

2/6 joueurs

20 mn la partie



La pyramide des animaux

Les animaux veulent vous montrer leur formidable acrobatie : la grande pyramide !

Qui pourra poser le pingouin sur le crocodile, le mouton sur le pingouin, le serpent sur le mouton...?

Réf. : 2104

22,90 € - 4000 points

4 ans et plus

2/4 joueurs

10 mn la partie



Monza

Les voitures de course filent comme des flèches.

Pour avancer sa voiture, le joueur doit bien sélectionner ses dés en fonction des couleurs des cases du plateau. Une turbulente course de voitures où il faut user de tactique.

Réf. : 2105

22,90 € - 4000 points

5 ans et plus

2/6 joueurs

15 mn la partie



Candy

Les bonbons sont déposés sur le tapis de jeu. Un joueur jette les 3 dés de couleur. Il faut alors être le premier à trouver le bonbon qui a les 3 couleurs désignées par les dés. Ce n'est pas si facile, il faut se concentrer !
Contenu : 1 tapis de jeu tout doux (ø 45 cm), 41 bonbons en bois aux couleurs pastel (2,5 x 7 cm), 3 dés de couleur.

Réf. : 1310

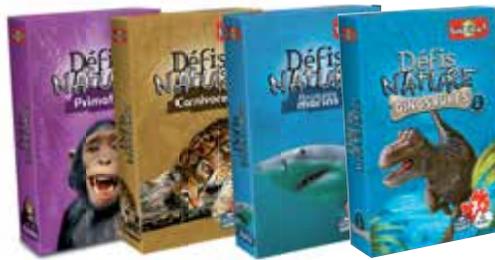
22,90 € - 4000 points

4 ans et plus

1/8 joueurs

10 mn la partie





Défis nature

Pariez sur les points forts de vos cartes.
Le joueur qui, au final, présente la plus forte caractéristique remporte les cartes des autres joueurs. Le premier à collecter toutes les cartes du jeu gagne la partie.

⚡ **8,50 € - 1050 points**

7 ans et plus | 2/6 joueurs | 20 mn la partie

🧠 | 📄 | 🐾 | 🌱 | 🇫🇷

Primates

Réf.: 1101

Carnivores

Réf.: 1103

Volcans

Réf.: 1127

Animaux marins

Réf.: 1102

Dinosaures

Réf.: 1126



C'est pas sorcier

⚡ **10,90 € - 1350 points**

Enigmes de la nature

Tic tac tic tac, vous disposez de cinq indices (et pas un de plus !) pour tenter d'identifier l'être vivant ou le phénomène naturel qui se cache derrière la carte de votre adversaire. Le premier joueur qui donne la bonne réponse remporte la carte, et la partie est gagnée dès qu'une carte de chaque famille est collectée !

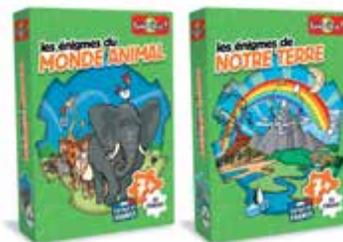
⚡ **10,90 € - 1330 points**

Monde animal

Réf.: 1110

Notre terre

Réf.: 1112



7 ans et plus | 2/6 joueurs | 20 mn la partie

🧠 | 📄 | 🐾 | 🌱 | 🇫🇷

7 ans et plus | 2/6 joueurs | 20 mn la partie

🧠 | 📄 | 🐾 | 🌱 | 🇫🇷

Le corps humain

Réf.: 1106

Le corps humain, cette formidable machine recèle bien des mystères !

Au travers d'énigmes illustrées, découvrez les fonctions essentielles de notre organisme et sois le plus rapide à deviner ce qui se cache derrière les indices.

L'environnement

Réf.: 1108

L'environnement représente tout ce qui nous entoure : l'eau, l'air, le sol, la faune, la flore, les êtres humains et leurs activités, les différents écosystèmes... Selon le principe des jeux d'énigmes tu auras seulement 5 indices pour deviner ce qui se cache derrière les cartes mises en jeu !

Mystères de la science

Réf.: 1109

La planète regorge de mystères : pourquoi le ciel est-il bleu ? De quoi l'Univers est-il composé ? Quels sont les plus petits microbes ? Plonge-toi dans le monde passionnant des scientifiques et élucide les mystères cachés derrière les indices.



J'aide mon enfant à ...

Octobre 2015

Parce qu'un enfant doit être bien dans sa tête et dans son corps pour grandir, parce que les parents ont besoin de clés faciles et ludiques pour les aider, découvrez des coffrets d'activités simples et innovants: dessiner, écrire une histoire, découvrir une position relaxante... autant de solutions pour aider son enfant au quotidien.

⚡ **11,50 € - 1450 points**

3/10 ans | 1 joueur | 10 mn la partie

🗨️ | 🐾 | 🐾

Développer sa créativité

Réf.: 1128

Améliorer sa concentration

Réf.: 1129

Avoir confiance en lui

Réf.: 1130

Dépasser ses peurs

Réf.: 1131



Jeux en famille



Hop la bille

Les cartes sont sur la table, nos billes judicieusement disposées dans la cour de récré. L'œil est vif et les doigts bien dégourdis... La partie peut commencer !

Le but du jeu ? Avoir dans notre camp les billes nécessaires pour valider les combinaisons de nos cartes. Comment ? En faisant des pichenettes ! Il va falloir être à la fois stratégique et habile pour gagner les bonnes billes des adversaires en les touchant, tout en surveillant leurs jeux pour les empêcher de l'emporter...

6 ans et plus 2/4 joueurs 20 mn la partie



Réf. : 1450

20,00 € 2500 points



Hop la puce

Les puces sont éparpillées sur la table, les cartes distribuées aux joueurs, les anneaux posés au milieu...

Le but du jeu ? Regroupe dans un des deux anneaux, les puces figurant sur nos cartes, en surveillant le jeu des adversaires pour aller les embêter.

Comment ? En faisant sauter les puces avec votre lanceur ! Tactique, observation, coups bas, précision et doigté devront être de la partie si vous voulez la gagner !

6 ans et plus 2/4 joueurs 20 mn la partie



Réf. : 1451

20,00 € 2500 points



Il était une forêt

Jamais arbre dans un jeu ne vous aura donné un aussi beau pouvoir : devenez l'architecte d'une forêt primaire.

Pour gagner la partie, soyez le meilleur stratège : votre forêt devra être la plus grande et la moins dégradée par l'homme. Et surtout, n'oubliez pas que la faune et la flore doivent toujours être en équilibre...

7 ans et plus 2/4 joueurs 20 mn la partie



Réf. : 1452

15,00 € 1900 points



Pollen

En quête de pollen et de nectar, Abeilles & Bourdons partent explorer la prairie.

Menez votre pollinisateur vers les fleurs porteuses du précieux butin, en privilégiant vos favorites. Et comme une même fleur peut avoir la faveur des deux insectes, il va falloir rusier ! Tactique et déduction seront de la partie...

8 ans et plus 2 joueurs 15 mn la partie



Réf. : 1454

15,00 € 1900 points



Migrato

Vous devrez gérer et guider la migration de cinq espèces d'oiseaux.

Cependant, tous n'ont pas les mêmes habitudes de vol et ne parcourent pas la même distance. Il faudra donc faire preuve d'adaptation et de stratégie pour poser les bonnes cartes au bon moment, faire attention aux obstacles, et garder un œil sur le jeu de l'adversaire... Bon voyage !

Réf. : 1453

15,00 € 1900 points



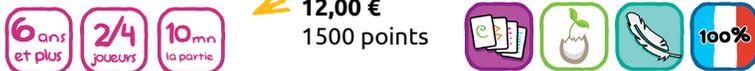
Le bois des couadsous

«On est des Couadsous, et on doit retrouver les noisettes qu'on a planquées l'automne dernier. Ça paraît facile car à chaque fois, il n'y a que 3 choses à se souvenir. Ça paraît... Mais ça ne l'est pas !

Un jeu bluffant qui nous retourne l'esprit et nous fait nous poser cette question métaphysique : « pourquoi je n'arrive pas à attraper ces noisettes ? » !

Réf. : 1455

12,00 € 1500 points



La Boîte de Comm' de la Famille

Mieux on se connaît, mieux on s'aime !

Envie de mettre du peps dans vos week-ends ou dans vos soirées familiales ?

Envie de rire avec vos enfants ou avec vos parents ?

Envie tout simplement de passer de bons moments ensemble ?

Ouvrez cette boîte ! La Boîte de Comm' de la Famille est un jeu unique, fédérateur et créateur de souvenirs, aussi amusant qu'enrichissant. Que vous soyez 4 ou 15 à jouer, que vous ayez 7 ou 97 ans, cette boîte est faite pour vous ! Le principe est simple : réunir petits et grands pour un pur moment de plaisir familial. Au programme : 2 équipes s'affrontent en temps limité. Chaque équipe va tenter de résoudre un maximum de défis individuels et en équipe en tous genres (*mime, réflexion, chant, challenge sportif...*), afin de gagner le plus possible de cartes Confiance. Réalisée par une équipe de psychologues et de coaches

Réf. : 1475

39,00 € 4900 points





Qwixx

Laissez-vous emporter par la simplicité de ce jeu de dés palpitant ! Avec Qwixx, impossible de s'ennuyer : chaque joueur lance les dés et tout le monde peut utiliser le résultat pour cocher un chiffre d'une de ses rangées. Attention, les chiffres sont classés dans un certain ordre et impossible de revenir en arrière.

Réf. : 1255

12,50 €
2200 points



Stupide vautour

Un jeu simplissime et délirant qui vaut le détour !

Tous les joueurs ont les mêmes cartes en main. Chacun tente de gagner des cartes "Souris" en évitant les cartes "Vautour". Pour éviter les rapaces, il faut un peu de mémoire, un soupçon de clairvoyance et un brin de stratégie.

Réf. : 1223

12,50 €
2200 points



Gang des castors

Le but dans Gang de Castors est de ramasser le moins de points possible.

A chaque tour, vous avez le choix entre jouer des cartes Action ou échanger vos cartes avec celles de la pioche ou de la défausse. Mémoire, bluff et coups fourrés sont au programme de ce jeu réservé aux castors les plus rusés.

Réf. : 1246

12,50 €
2200 points



Panic lab

Panique au Labo ! Des amibes se sont échappées et courent dans tous les sens, il faut vite les rattraper ! Les joueurs jouent tous ensemble et en même temps. Lancez les 4 dés très spéciaux qui vous indiquent quel laboratoire a laissé s'échapper l'Amibe et à quoi elle ressemble. Le premier qui désigne la bonne amibe gagne un point. Sang froid, sens de l'observation et rapidité sont les clefs d'un laboratoire bien ordonné.

Réf. : 1206

12,50 € - 2200 points



Ciao

Novembre 2015

Ne criez pas victoire trop tôt! Chaque joueur reçoit 7 cartes. Ensuite c'est à qui s'en débarrassera au plus vite. Mais il faut pouvoir suivre avec une carte plus forte à chaque tour, sinon il faudra piocher. De plus, des cartes redoutables viennent renverser la situation: changement de sens, échange de jeu, cartes boulet, défi de rapidité...

Réf. : 1275

12,50 €
2200 points



Saboteur

Saboteur allie bluff, complicités et retournements : une véritable pépite ! Vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur ! Après 3 manches, le plus riche a gagné.

Réf. : 1253

12,50 €
2200 points



Différence

Chaque joueur possède une pile de cartes avec une même illustration...du moins en apparence.

À chaque tour, trouvez les deux différences entre votre carte et la carte commune servant de référence. Le plus rapide pourra se défausser d'une carte et se rapprocher de la victoire. Servi par de superbes illustrations, Différence vous promet des instants de jeu intenses où votre sens de l'observation sera mis à douce épreuve. Serez-vous plus perspicaces que vos adversaires ?

Réf. : 1267

12,50 €
2200 points



6 qui prend !

Enormeuh... ment drôle...

Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 "têtes de bœufs" chacune. Votre but : en récolter le moins possible. Après plusieurs manches, le plus petit troupeau gagnera la partie.

Réf. : 1254

12,50 €
2200 points



Lobo 77

Plein de rebondissements, réviser le calcul mental en s'amusant ! Chacun reçoit 3 jetons puis 5 cartes d'une certaine valeur. A chaque tour, vous ajoutez une carte sur la pile, annoncez le nouveau total des cartes empilées. Mais si le total annoncé est un doublé (11, 22, 33, ...) vous perdez un jeton ! Et s'il dépasse 77, alors la manche est terminée.

Réf. : 1245

12,50 €
2200 points





Jeux d'ambiance

Halli Galli Standard



Adoptez le plus populaire des jeux de sonnette !
Une appétissante salade de fruits se prépare. Mais pour la réussir et remporter des cartes, il faut bien calculer le nombre de fruits présents sur la table. Chacun leur tour, les joueurs retournent une carte de leur pile. Quand 5 fruits de la même sorte sont présents sur la table, il faut alors vite sonner pour récolter des cartes.

Réf. : 1207

19,95 € - 3500 points



Halli Galli Junior



Les petits aussi veulent leur Halli Galli !
Des clowns rieurs se sont invités autour de la table. Il faut bien observer la couleur de leurs déguisements et réussir à obtenir un maximum de cartes. Mais prudence car des clowns tristes ont décidé de perturber la fête. Une version du célèbre Halli Galli adaptée aux plus petits.

Réf. : 1208

19,95 € - 3500 points



Halli Galli Extreme



Des fruits et des animaux ? Ça se complique !
Des animaux gourmands sont à la recherche de fruits savoureux à grignoter. Soyez fin observateur et aidez-les à se régaler pour gagner plein de cartes. Chacun leur tour, les joueurs retournent une carte de leur pile. Un degré supplémentaire de difficulté pour les adeptes du célèbre jeu de fruits à sonnette.

Réf. : 1209

19,95 € - 3500 points



Imagidés



Laissez parler votre imagination !

Un moyen original et ludique pour faire travailler son imagination et encourager l'expression orale. Lancez les 12 dés et laissez libre cours à votre créativité pour construire ensemble un récit à partir des images révélées. Sans compétition, Imagidés est un jeu universel, amusant et pédagogique, accessible à tous.

Réf. : 1258

12,90 € - 2250 points



Clac Clac



Déclic et des clacs !

Chacun des 36 disques étalés sur la table combine 3 symboles reproduits dans 3 couleurs différentes. A chaque tour, on lance 2 dés qui indiquent quel symbole trouver et dans quelle couleur. Puis tous les joueurs tentent simultanément de s'emparer d'un maximum de disques reproduisant cette combinaison. Les disques sont aimantés : "Clac ! Clac !" ils s'empilent comme par magie, mais on ne peut utiliser qu'une seule main !

Réf. : 1225

25,00 € - 4350 points



Crazy Cups



Restez bien attentifs et ne perdez pas de vue votre objectif car pour gagner à Crazy Cups, il faut avoir de la suite dans les gobelets !

Dans Crazy Cups, chaque joueur reçoit cinq gobelets en cinq couleurs. A chaque début de tour, une carte combinant cinq éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors aligner ou empiler rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte.

Réf. : 1260

19,95 € - 3500 points



Novembre 2015

Rings Up!



Et si l'on jouait avec ses pouces ?!!!

Dans ce jeu de rapidité, d'observation et d'agilité, les joueurs jouent simultanément et doivent empiler sur leur pouce les anneaux de couleur dans le bon ordre. Serez-vous plus vif, plus malin, plus observateur que les autres joueurs ?

Réf. : 1551

15,00 € - 2600 points



Texto!



Le bon mot, illico-presto!

Chacun leur tour les joueurs retournent une carte, révélant ainsi une catégorie et trois lettres. Seule l'une d'entre elles correspond à la couleur de la catégorie. Il s'agit alors d'être le plus rapide à trouver un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie. Le premier qui y parvient gagne la carte. Texto! est un jeu au principe simple mais totalement addictif qui mettra à l'épreuve votre vivacité d'esprit.

Réf. : 1277

12,95 € - 2250 points



Crazy Cups +



On ne se contente plus de positionner les gobelets horizontalement ou verticalement. Il faut maintenant penser en 3 dimensions. Devant, derrière, sur les côtés, tout est possible !

Se joue à 2 joueurs ou jusqu'à 6 joueurs avec le jeu Crazy Cups pour encore plus de plaisir ! 19 cartes, 10 gobelets.

Réf. : 1276 9,95 € - 1250 points





Bazar Bizarre

Pour les pièces en bois, la bouteille est verte, le fantôme est blanc, le fauteuil est rouge, le livre est bleu et la souris est grise !

Mais sur les cartes, toutes ces couleurs se mélangent... Il y a 2 objets sur chaque carte, et dès que l'une d'elle est retournée, il s'agit d'être le plus rapide à choper le bon objet :

- Si la carte présente un objet de la bonne couleur, il faut vite l'attraper !
- Mais si les 2 objets représentés ne sont pas de la bonne couleur, alors il faut vite attraper l'objet qui n'a rien de commun avec la carte : ni l'objet, ni la couleur !

Réf. : 1217

14,50 €
2550 points



Bazar Bizarre Ultimate

Le jeu de réflexes au principe diabolique revient vous hanter !

Retrouvez le principe de base des célèbres Bazar Bizarre et ajoutez-y une bonne dose de « bizarrerie » avec neuf figurines et trois illustrations par carte. Et si une horloge et le fantôme apparaissent, il faut vite annoncer l'heure ! Au milieu de ce grand bazar, une erreur est si vite arrivée... Pour les plus téméraires, de redoutables variantes sont là pour troubler davantage vos esprits. Bazar Bizarre Ultimate vous promet des moments de jeu intenses qui défieront votre perspicacité et votre sang-froid.

Réf. : 1259

25,00 € - 4350 points



Salade de Cafards

Les joueurs préparent le plus vite possible une salade composée en posant leurs cartes Légume à tour de rôle. Le problème c'est qu'ils doivent également annoncer le nom du légume correspondant aussi vite qu'ils les posent, sans mettre les pieds dans le plat. Attention aux cartes spéciales qui ajoutent du piment à la Salade ! Pour gagner il faudra jongler astucieusement entre vérité et mensonge forcé et ce, sans la moindre erreur ! Une faute de goût dans la salade et vous récupérez toutes les cartes !

Réf. : 1219

11,90 € - 2100 points



Mito

Pour se débarrasser au plus vite de ses cartes, tous les moyens sont bons, même... la triche.

Chacun son tour prend le rôle de la Punaise qui veille au grain en surveillant les autres. Serez-vous honnête en respectant les règles ou ... allez-vous tricher ? Mettre une carte dans sa manche, en faire tomber sur ses genoux, à condition de ne pas se faire prendre, tout est possible ! Attention toutefois à rester attentif au jeu, car des cartes spéciales viennent régulièrement bousculer la partie. Mito est un jeu "mitique" et complètement dingue.

Réf. : 1220

11,90 €
2100 points



Joomba

Hi han, Meuh, Coin coin, Ouaf ouaf !

Tous les animaux rêvent de devenir le nouveau roi des animaux. À vous d'être le plus rapide à trouver et imiter le cri de l'animal qui lance le défi.

Mais attention ! Le défi n'est pas le même selon la règle choisie et il n'est pas toujours facile de trouver les animaux correspondants.

Si vous aimez les jeux de rapidité qui mettent l'ambiance, avec des règles simples, Joomba est fait pour vous !

Réf. : 1301

12,95 € - 1600 points



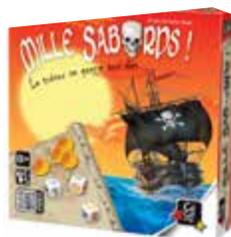
Mille Sabords

Glissez-vous dans la peau d'un vieux loup de mer et organisez des parties de dés endiablées !

A l'aide des déroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour réaliser des combinaisons de dés et marquez un maximum de points. A votre tour, révélez une carte Pirate qui va influencer sur votre tirage. Réservé aux pirates qui n'ont pas froid aux yeux !

Réf. : 1273

14,50 € - 2550 points

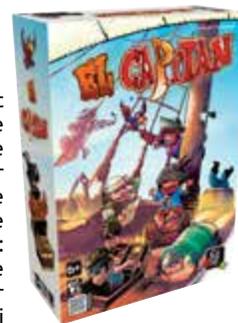


El Capitan

Les joueurs doivent mémoriser, avant de les retourner, une série d'images et leur emplacement. À chaque tour, on dévoile une carte de la pioche : chacun doit alors vite poser son bateau sur la carte de sa série qui correspond à l'image révélée ! Les plus rapides auront le droit de ramasser des pièces d'or. Attention car le vieux capitaine a glissé quelques pièges. Le pirate le plus riche remporte le titre de capitaine !

Réf. : 1268

19,95 € - 3500 points





Jeux d'ambiance



Déclit Family

Un jeu d'ambiance et de réflexes déjanté, à jouer individuellement ou par équipes !

En moins d'un quart de seconde, seriez-vous capable de dire si vous êtes une femme ou non, si on est bien mardi aujourd'hui, s'il pleut dehors ? Et bien sûr, sans vous tromper !

Tels sont quelques uns des défis que doivent relever les joueurs... Choisissez une de vos mains pour « vrai », l'autre pour « faux » et validez une phrase (farfelue... ou non) en posant le plus rapidement possible la bonne main sur la cible centrale. Attention à ne pas vous embrouiller !

Déjà efficace dans sa version pour adultes, le jeu Déclit Family est devenu un incontournable des jeux familiaux.

Réf. : 1602

14,95 € - 2600 points



Le Truc le +

Soyez vous-même : pensez comme tout le monde !

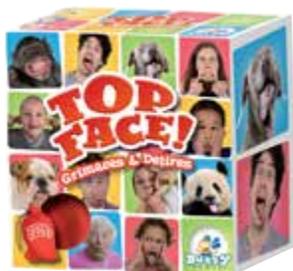
Dans ce jeu, les joueurs doivent deviner les avis des autres et penser comme la majorité pour gagner la partie. Il n'y a pas de bonne ou mauvaise réponse ! Amusez-vous à argumenter votre décision pour des discussions sans queue ni tête qui feront rire tous les joueurs !

Un bébé est-il plus fort qu'un ballon ? La tolérance est-elle plus utile qu'un chocolat ? Faites le bon choix, votez comme les autres ! À chaque tour, 5 mots sont proposés. Parmi eux, choisissez lequel est le truc le plus... démodé, clair ou rural.

Votre but : faire partie de la majorité ! Si vous avez voté comme les autres, défaussez-vous d'un jeton Solo. Soyez le premier à ne plus en avoir pour l'emporter ! Le truc le + est un jeu fun et délirant pour jouer en famille ou entre amis !

Réf. : 1318

19,95 € - 2500 points



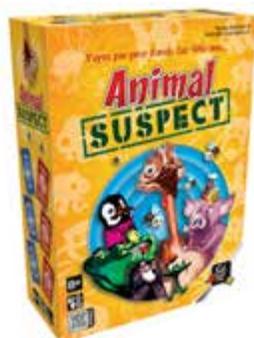
Top Face

Le "Party game" de grimaces pour "s'éclater de rire" en famille ou entre amis.

Réunissez petits et grands autour de 3 jeux différents à la difficulté croissante : "Le grand concours", "La course infernale" et "Tous fous !". Devinez ou faites deviner les 62 grimaces d'enfants, parents, grands-parents et... animaux !

Réf. : 1550

19,90 € - 3500 points



Animal Suspect

Mettez vos talents d'imitateurs à drôle d'épreuve grâce à ce jeu totalement décalé.

Lancez les deux dés spéciaux et faites deviner aux autres joueurs l'Animal et l'Expression correspondants au tirage. Serez-vous le lion coquet ? La pieuvre amoureuse ? le moustique myope ? Le joueur le plus perspicace ainsi que l'imitateur gagnent chacun une carte : celui qui en possède le plus à la fin du jeu est le vainqueur ! Avec Animal Suspect, vous adorerez avoir l'air bête.

Réf. : 1274

19,95 € - 3500 points



Blitz!

Le nouveau jeu d'ambiance format "jeu en sac". En famille ou entre amis, délire garanti.

Tour à tour, les joueurs tirent une carte et la placent devant eux. Si un symbole identique entre deux cartes apparaît, c'est le duel ! Pour l'emporter, trouvez en premier un mot en rapport avec le thème de la carte de votre adversaire. Mais attention : si vous piochez une carte Duel, un jet de dé viendra tout chambouler ! À la fin de la partie, le vainqueur est le joueur ayant cumulé le plus de cartes. Trois séries de cartes thématiques pour plus de fun et de variété !

Réf. : 1685

22,90 € - 4000 points





Bonjour Simone

C'est pas si simple d'être pôli !

L'épouvantail on ne bouge pas. On voit Kanja, on lève la main "Ugh !" Njorska, c'est le doigt sur le nez et la mouche, on tape dessus ! Aïe Aïe le dernier... On enchaîne, ça va vite, on s'emmêle, Indri, Kanja, Simone, Njorska, locomotive... et la locomotive, on la salue ?

Réf. : 1404

⚡ **16,00 €** - 2000 points



Bonjour Robert

Dire Bonjour ! ça peut être drôle !

Le premier joueur retourne une carte. Si un personnage apparaît, tous les joueurs doivent le saluer de la bonne manière (on s'incline pour saluer Li, on dit "Hello !" à Sam, on met la main sur le cœur pour saluer Ali, on dit "bonjour Robert" à Robert). Evidemment, on ne salue pas une banane ou une plante verte ! On s'emmêle ! Si quelqu'un se trompe, il ramasse les cartes déjà posées. Dès qu'un joueur n'a plus de cartes, il gagne la partie.

Réf. : 1403

⚡ **16,00 €** - 2000 points



Speed

Le jeu le plus rapide du monde !

Dans SPEED, chaque partie dure moins de 30 secondes pour les meilleurs. Les deux joueurs jouent en même temps et doivent se débarrasser de toutes leurs cartes le plus vite possible en faisant concorder au moins l'une des caractéristiques suivantes : forme, couleur, nombre.

Réf. : 1600

⚡ **9,50 €** - 1650 points



Dobble

Dobble est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps.

55 cartes comportant chacune 8 symboles, 5 variantes... et c'est parti ! Quel que soit le jeu choisi, repérez plus vite que vos adversaires le seul et unique symbole identique entre deux cartes puis nommez-le à haute voix. Ensuite, récupérez la carte comportant le même symbole que la vôtre, défaussez votre carte ou refilez-la à un adversaire, selon les règles de la variante à laquelle vous jouez.

Réf. : 1650

⚡ **15,95 €** - 2800 points



Wazabi

Un seul but : se débarrasser de ses dés. Le piège : moins vous en avez, plus ce sera difficile !

Les règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Dés et cartes passent de main en main ou sont défaussés, changeant constamment les rapports de force ! Ce jeu tout simple de chance et de réflexion se joue rapidement et n'importe où.

Réf. : 1200

⚡ **19,95 €** - 3500 points



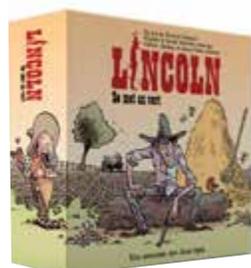
Les Loups-Garous de Thiercelieux

Qui, autour de cette table, est un loup-garou ? Qui sera la prochaine victime ? Un jeu d'ambiance qui vous demandera du bagout et de la perspicacité !

Fédérateur, amusant, ce petit jeu qui est à la croisée entre le jeu de rôle et de déduction pousse à l'interactivité entre les joueurs. Vous pouvez y jouer nombreux, ce qui en fait un jeu incontournable des soirées entre amis.

Réf. : 1687

⚡ **11,50 €** - 2000 points



Lincoln

Lincoln est un jeu d'observation et de rapidité.

La particularité réside dans le fait qu'une action doit être conjointe entre 2 adversaires. Vous avez beau être un rapide, il vous faut l'aide d'un autre joueur.

Réf. : 1456

⚡ **12,00 €** - 1500 points





Jeux d'ambiance



Pingo Pingo

La légende dit qu'au milieu des Caraïbes se cache une île mystérieuse qui recèlerait d'innombrables richesses dont le mythique Ananas d'Or.

Mais une armée de redoutables pingouins guerriers vit ici, dévoués à la protection de leurs trésors. Alors volez en chemin tout ce qui peut l'être, évitez les pièges et repartez de cette île sain et sauf ! Pingo Pingo est un jeu d'aventure mêlant observation, rapidité et adresse. Ecoutez bien la musique, visez juste avec le pistolet et affûtez vos reflexes pour remporter la partie !

Réf. : 1337

🔥 32,00 € - 4000 points



Loony Quest

Explorez des mondes fantastiques, prenez garde aux Loonies ! Un jeu basé sur une mécanique unique de calque, qui mettra à mal vos repères dans l'espace. Sur leurs feuilles transparentes, les joueurs devront réaliser le meilleur tracé possible pour réussir un des 42 niveaux du jeu. Collectez des bonus, évitez les obstacles et esquiviez les coups tordus de vos adversaires.

Réf. : 1681

🔥 29,95 € - 5250 points



Fun Farm

Un jeu de rapidité et d'observation simple et amusant.

Les animaux se sont échappés de la ferme ! Vous devez les ramener avant qu'il ne leur arrive des problèmes. Attrapez le plus d'animaux possible et plus vite que vos adversaires ! À chaque tour, un joueur pioche une nouvelle carte et l'ajoute à celles déjà placées au centre du cercle formé par les animaux de la ferme. On lance ensuite les 2 dés : si une carte indique l'une des faces apparaissant sur l'un des 2 dés, les joueurs doivent capturer l'animal correspondant ! Le plus rapide gagne la carte.

Réf. : 1309

🔥 20,00 € - 2500 points



Octobre 2015

For Sale

Enchérissez habilement pour acheter les maisons les plus prestigieuses sans vous ruiner.

Une fois toutes les batisses distribuées, revendez les au bon moment pour empêcher les plus gros chèques et devenez le roi de l'immobilier !

Réf. : 1329

🔥 14,90 € - 1850 points



Le Roi des Nains

Serez-vous le prochain roi des nains ?

Humains, gobelins et nains se disputent pour savoir qui sera élu à ce rang ô combien convoité. Mais ce n'est pas chose facile, entre les coups fourrés et les croche-pieds des uns et des autres ! Dans ce jeu de plis délirant et plein de surprises, il est aussi important de gagner des points que d'en faire perdre aux autres.

Réf. : 1313

🔥 14,90 € - 1850 points





Qui paire gagne

Lors de chaque manche, 11 photos sont étalées sur la table. Sous la pression du temps, chaque joueur crée secrètement 5 paires en associant les images selon leur thème, leur couleur, leur forme, etc. À la fin du temps imparti, on révèle les choix de tous : plus une paire a été réalisée par les joueurs, plus elle rapporte de points à ceux qui l'ont créée !.

Réf. : 1331

25,00 € - 3150 points

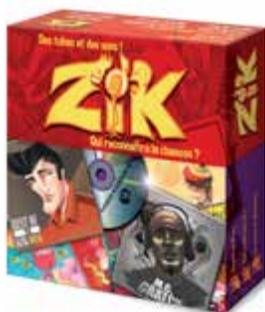


Konito ?

Que la force ...? Y'a du soleil et des nanas ...? Le Père Noël est ...? Si vous avez répondu "soit avec toi", "darladirladada" et "une ordure", bravo ! Vous venez de compléter une carte verte de niveau facile et votre pion peut donc avancer d'une case supplémentaire... Plus vous complétez des expressions-cultes et plus vous avancez. Ajoutez à cela des cartes défis qui pimentent les parties, trois niveaux de difficulté de cartes questions et vous obtenez un jeu convivial, riche en surprises qui mettra une ambiance de folie lors de vos soirées entre amis. Attention, les réponses se font en temps limité, et le temps c'est ?...

Réf. : 1303

25,00 € - 3150 points



ZIK

Des tubes et des sons ! Qui reconnaîtra la chanson ?

Un jeu prêt à ravir le grand public ! Se joue exclusivement dans la bonne humeur. Un carton plein pour vos soirées : ambiance garantie. Avec l'aide des onomatopées, faites deviner près de 400 chansons. De «Frère Jacques» à «Papaoutai»... vous n'avez pas fini de vous remémorer les grands classiques et chanteronner les nouveaux tubes.

Réf. : 1573

12,90 € - 2250 points



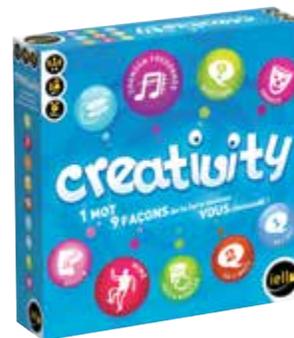
Konito ? Musik

Konito Musik est centré exclusivement sur des titres ou paroles de chansons.

Les cartes comprennent la décennie (ou le siècle...) de chaque chanson, qui constituent un indice si les joueurs ne trouvent pas.

Réf. : 1314

25,00 € - 3150 points



creativity

1 mot, 9 façons de le faire deviner : vous choisissez ! Un jeu délirant qui s'adapte à votre style. Jouez comme vous le voulez !

Faites deviner un mot en temps limité. De quelle façon ? à vous de voir : DESSINER, pour 10 points ? SCULPTER de la pâte à modeler, pour 30 points ? MIMER, pour 50 points ? FREDONNER, pour 60 points ? ... c'est vous qui décidez ! Choisissez parmi les 9 méthodes sur la carte pour faire deviner un mot à vos coéquipiers. Plus c'est difficile, plus vous perdez de temps, mais plus vous gagnez de points ! But du jeu : obtenez le plus grand nombre de points en faisant deviner des mots à vos coéquipiers.

Réf. : 1320

29,95 € - 3750 points





Jeux de plateau



Battle Sheep

L'herbe est toujours plus verte dans le pré d'à côté !

Les moutons se sentent à l'étroit dans leur petit pré... Ils ont décidé de conquérir le monde un pâturage à la fois. Coupez vos piles de moutons et tentez de bloquer les moutons de vos adversaires.

Réf. : 1572

➔ **25,00 €** - 4400 points



Escalier Hanté Octobre 2015

Zut, je ne sais plus où je suis ?!

Chaque fois que le dé montre le symbole fantôme, le joueur peut cacher, à l'aide d'une figurine, un pion de son choix. Dorénavant il s'agit de mémoriser le fantôme sous lequel se cache son propre pion. Quand tous les pions sont cachés et que le dé montre à nouveau le fantôme, deux figurines changent de place. Celui qui se retrouve dans ce tohu-bohu et arrive le premier avec son fantôme en haut de l'escalier gagne la partie.

Réf. : 1271

➔ **26,50 €** - 4650 points



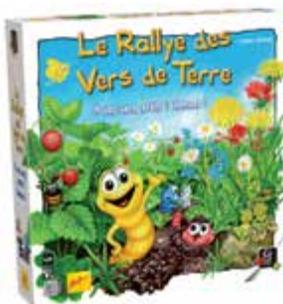
Coco King

Prenez votre singe, placez une noix de coco dans ses mains et visez une des coupes en jeu.

À chaque tir réussi, vous remportez une précieuse coupe qui vous permet de construire votre pyramide et de vous rapprocher du but. Si vous êtes suffisamment adroit, vous pouvez même viser les coupes de vos adversaires pour leur dérober. Mais ces derniers pourraient bien vous en vouloir et user de leurs cartes spéciales pour vous éloigner de la victoire... Un jeu d'adresse à l'ambiance survoltée et très contagieuse qui a déjà conquis petits et grands joueurs !

Réf. : 1272

➔ **34,50 €** - 6050 points



Rallye des Vers de Terre

Participez à une course sous-terrainne trépidante !

Lancez le dé et glissez un bout de ver de la couleur correspondante dans votre tunnel: petit à petit votre ver gagne du terrain et s'approche de l'arrivée. Mais en route, n'oubliez pas de parier sur les vers qui passeront en premier les deux étapes de la course: si vous pariez juste, vous remporterez un sérieux avantage sur vos adversaires avant le sprint final ! Le premier ver à passer la tête hors du tunnel gagne la partie.

Réf. : 1269

➔ **33,90 €** - 5900 points



Le Labyrinthe Magique

Les joueurs doivent collecter 5 objets dans le labyrinthe magique.

Placez les murs du labyrinthe puis essayez de mémoriser le parcours qui est ensuite recouvert par le plateau de jeu ! Chaque joueur choisit un magicien et se place à un angle du plateau, il glisse une bille métallique, sous le plateau, qui va se fixer à son pion. Le joueur lance le dé et déplace son magicien. S'il arrive sur la case où se trouve le jeton objet il gagne cet objet et on place un nouveau jeton. Mais si un magicien se cogne contre un mur la bille tombe et il doit alors repartir à sa case de départ. Ambiance garantie.

Réf. : 1216

➔ **34,90 €** - 6100 points



Gare à la Toile

Alors que se déroule la grande course des fourmis, 3 araignées décident de semer la pagaille.

Dans Gare à la Toile vous tentez d'être le premier à amener vos 3 fourmis jusqu'à l'arrivée. Vous pouvez ralentir vos adversaires en déplaçant astucieusement les 3 araignées : vous pourrez alors suspendre la plus petite au dessus d'une fourmi adverse et l'attraper dans votre toile. Elle sera alors obligée de revenir à la case départ. Mais attention à ne pas vous laisser piéger vous-même. Il s'agit d'être au bon endroit au bon moment ! Gare à la Toile propose aux jeunes araignées joueuses et aux fourmis courageuses une aventure ludique palpitante en 3D.

Réf. : 1270

➔ **36,00 €** - 6300 points





Les 3 Petits Cochons

Le conte et le jeu enfin réunis et superbement illustrés !

En tant que petit cochon, vous voulez construire une solide et belle maison. Les dés vous permettront de construire la maison de vos rêves. Mais gare au loup qui rôde et qui n'a qu'une seule idée en tête : souffler votre belle bâtisse !

Réf. : 1307

24,00 € - 4200 points



Le Lièvre et la Tortue

Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas : rien ne sert de courir, il faut partir à point !

La tortue releva le défi du lièvre revanchard et la nouvelle fit le tour du pays. La grande course allait commencer : qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard serait consacré comme le coureur le plus rapide de ces bois ?

Réf. : 1311

24,00 € - 4200 points



Le Petit Chaperon Rouge

Octobre 2015

Le Petit Chaperon Rouge est un jeu coopératif pour toute la famille dans lequel vous devrez arriver chez Mère-Grand avant que le loup n'y pointe sa truffe

Un second mode de jeu permet à l'un des joueurs d'incarner le loup. Ce jeu original est accompagné d'une version superbement illustrée du célèbre conte dont il s'inspire. Le tout dans une boîte aimantée façon livre.

Réf. : 1330

24,00 € - 4200 points



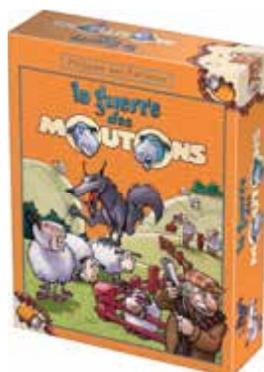
King of Tokyo

Devenez le King !

Incarnez des monstres gigantesques qui se battent pour devenir le seul et unique roi de Tokyo. Lancez les dés, faites les meilleures combinaisons possibles afin de vous soigner, d'attaquer, d'acheter de nouveaux pouvoirs ou de gagner des Points de Victoire. Le premier qui totalise 20 Points de Victoire remporte la partie ! Le dernier à rester en vie aussi...

Réf. : 1302

32,00 € - 4000 points



La Guerre des Moutons

Un jeu tactique qui s'adresse aussi bien aux grands qu'aux petits.

Dans tous les pâturages des alentours, les chiens de berger jappent à tout rompre, les moutons courent en tous sens, et les bergers ne savent plus où donner de la tête pour préserver leurs parcelles chéries, celles où ils pourront caser leurs ovins. Attention, vos sens de l'observation et de l'anticipation seront mis à rude épreuve !

Réf. : 1668

20,00 € - 3500 points



8 Minutes pour un Empire

Bâissez votre empire... en 8 minutes !

Doté d'une mécanique de jeu intuitive et offrant de vrais choix, Huit Minutes pour un Empire est un jeu unique en son genre qui réunit conquête, majorité et collecte de ressources... le tout en moins de huit minutes !

Réf. : 1315

18,00 € - 2250 points



Cro-Magnon

Adoptez les attitudes loufoques de votre tribu et évoluez (ou pas !) au fil des Ages.

Dans une ambiance folle, redécouvrez vos aptitudes ancestrales (mime, langage primaire, modelage et dessin au charbon de bois) pour faire deviner des mots à vos congénères et avancer dans cette aventure rocambolesque ! Cédez à l'instinct de primate qui sommeille en vous afin d'évoluer joyeusement jusqu'à l'homo sapiens et remporter la partie ! Cro-Magnon, une théorie de l'évolution plutôt... délirante !

Réf. : 1100

33,00 € - 4150 points





Jeux de plateau



Carcassonne

Carcassonne est une ville du sud de la France, célèbre pour ses remparts qui datent de l'époque des Romains et des grands chevaliers. Ce jeu va vous permettre de découvrir la ville et peut-être d'y faire fortune ! Lancez-vous sur les chemins de Carcassonne et tentez votre chance dans les villes, cloîtres et prés alentours. C'est à vous de façonner le paysage. Le placement stratégique de vos partisans, qui pourront tantôt être voleurs, moines, chevaliers ou paysans, fera votre fortune.

Comprend les mini-extensions La Rivière + L'Abbé

Réf. : 1653

29,90 € - 5250 points



Gaïa

A l'aube des temps, alors que rien n'existe encore, vous vous préparez à créer le monde. Rien ne semble plus facile : vous êtes doté d'immenses pouvoirs et d'une imagination sans limites. Mais au moment où vous façonnez les premières montagnes et insufflez les premières étincelles de vie sur les plaines et forêts encore vierges, vous réalisez que vous n'êtes pas seul, d'autres s'affairent à la même tâche ! Au bout du compte, réussirez-vous à devenir le grand créateur de Gaïa ? Un jeu familial tactique, rapide et intense magnifiquement illustré.

Réf. : 1574

27,00 € - 4750 points



Dixit Odyssey

Un jeu surprenant, convivial et jubilatoire, à savourer en famille ou entre amis !

Premier jeu édité par Libellud, Dixit vous propose un matériel de grande qualité aux graphismes somptueux. Retenez votre souffle ! Les illustrations sont révélées. Leur point commun : une phrase énigmatique. Mais attention : une seule des images en est la clé. A vous d'user de finesse et d'intuition pour la retrouver sans tomber dans les pièges tendus par les autres joueurs.

Réf. : 1700

32,90 €
5750 points



Les Aventuriers du Rail Europe

Des remparts d'Edimbourg aux docks de Constantinople, des ruelles poussiéreuses de Pampe-lune aux quais gelés de la grande gare de Saint-Petersbourg, les Aventuriers du Rail Europe vous emmènent à la découverte de l'Europe des années 1900. Sauterez-vous à bord du premier train prêt à s'enfoncer dans les tunnels des Carpates ? Embarquez-vous plutôt à bord d'un ferry sur les rives de la Mer Noire ? Ou préférerez-vous tout simplement bâtir la prochaine gare d'une des capitales de l'Europe ? Choisissez judicieusement, car de ces choix dépendra votre réputation de Baron du Rail !



Réf. : 1651

44,00 €
7700 points



Minivilles

Minivilles vous met aux commandes d'une ville en plein développement. Vous commencerez petit, bien sûr, avec un champ et une boulangerie. Mais très rapidement vous rajouterez forêts, fromagerie, chaîne de télévision, stade, etc. Le premier joueur à construire les quatre bâtiments clés de sa ville gagne.

Réf. : 1686

24,95 € - 4350 points



Concept

Par équipes, faites deviner des mots aux autres joueurs en plaçant des pions sur différentes icônes du plateau.

Grâce aux nombreuses icônes et aux possibilités offertes par leurs interactions, il existe plusieurs façons de faire deviner chaque mot... mais ce ne sont pas les concepts les plus simples qui sont les plus faciles à faire deviner. A chaque fois, le joueur qui trouve le mot et l'équipe qui l'a fait deviner remportent des points de victoire. Pour gagner, il faut cumuler le plus de points en fin de partie. Mais qu'importe le vainqueur : tout le monde s'amusera à interpréter les concepts et à commenter la façon de faire deviner des autres joueurs !

Réf. : 1669

31,90 €
5600 points





Les Bâtisseurs Moyen-Âge

Devenir le premier bâtisseur du royaume... Un rêve qui semble enfin à votre portée !

Seul l'artisan le plus efficace pourra prétendre à ce titre prestigieux. Mais vous n'êtes pas le seul postulant et vos confrères maîtres d'oeuvre sont aussi déterminés que vous !

- Un jeu de gestion/optimisation rapide dans une petite boîte.
- Des règles simples et astucieuses.
- Des graphismes modernes inspirés des jeux vidéo.



Réf.: 1688

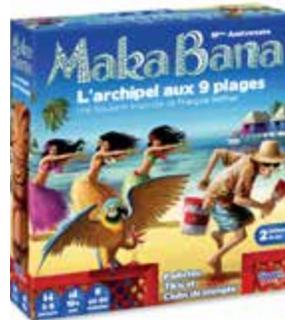
16,00 € - 2800 points



Maka Bana

L'archipel paradisiaque de Maka Bana, en plein coeur de l'Océan Pacifique, s'est ouvert depuis peu au tourisme.

Et plutôt que de bâtir de grands hôtels qui défigureraient le paysage, les autorités ont opté pour un style d'habitation en harmonie avec la nature : des paillotes sur pilotis. Le gouvernement de ce lieu fantastique propose même le poste de Directeur du Tourisme, avec plage privée, au constructeur qui développera le plus beau complexe de paillotes ! Mais attention aux tikis traditionnels qui interdisent toute construction.



Réf.: 1908

42,00 € - 7350 points



Splendor

Un jeu tactique, rapide et addictif !

Vous dirigez une guilde de marchands, vos jetons symbolisent des pierres précieuses et vous aidez à acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus). Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes. Le gagnant est celui qui parvient à quinze points de prestige en cumulant nobles et développements.

Réf.: 1682

29,95 € - 5250 points



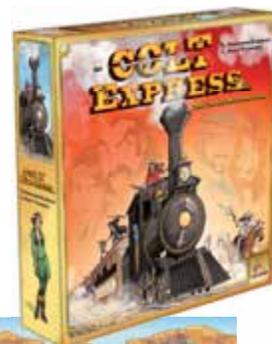
Colt Express

Les joueurs incarnent des bandits qui se lancent à l'attaque d'un train de voyageurs.

Pas de pitié, pas d'alliance possible. Les balles fusent, les hors-la-loi se font blesser, et le Marshall patrouille pour contrecarrer leurs plans. Qui obtiendra le titre d'As de la Gâchette à la fin du jeu ? Qui aura le plus gros butin ?

Réf.: 1683

29,95 € - 5250 points



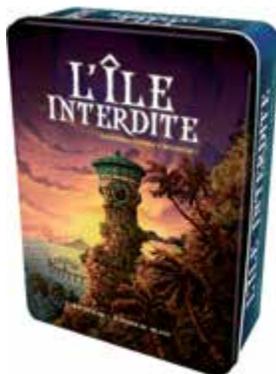
L'île Interdite

Un vrai grand jeu coopératif !

Votre équipe sera-t-elle la première à prendre les trésors de l'île et à sortir en vie ? Vous devez travailler collectivement pour éviter que l'île Interdite ne sombre trop rapidement, afin d'avoir suffisamment de temps pour prendre les quatre trésors. Une fois ceux-ci récupérés, vous devez vous rendre à l'héliport et vous échapper par hélicoptère pour gagner. Mais, si l'île sombre avant que vous n'ayez tout accompli, la mission se solde par un échec !

Réf.: 1655

29,90 € - 5250 points



JEU COOPÉRATIF

Pandémie

Sauvez la planète avant que les épidémies ne prennent le dessus !

Vous et vos compagnons faites partie d'une équipe d'élite combattant quatre maladies mortelles. Votre équipe fera le tour du monde pour entraver la propagation des maladies et développer les ressources nécessaires pour découvrir des remèdes. Vous devrez coopérer et tirer profit de vos forces individuelles afin de contenir les maladies avant qu'elles n'affectent le monde entier. Le temps presse : épidémies et éclosions accélèrent la propagation du fléau. Trouvez-vous les remèdes à temps ?

Réf.: 1670

37,50 € - 6550 points

JEU COOPÉRATIF



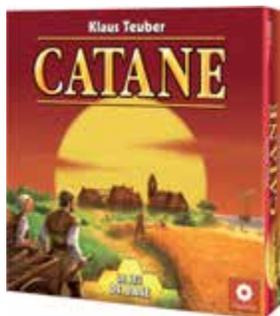


Jeux de plateau

Catane

À vous les joies et les peines de l'exploration de l'île de Catane.

Construisez vos villes, vos routes, en profitant au mieux des ressources de cette île si accueillante tout en commerçant avec vos voisins. Et ce n'est pas la présence du seul brigand de l'île, le terrible chevalier noir, qui va retenir vos ardeurs de colonisateurs. Catane, c'est plusieurs millions d'exemplaires vendus à travers le monde et le porte-étendard d'une nouvelle manière de jouer. Avec ce jeu, les joueurs français ont découvert tout ce qui fait le sel des jeux allemands : une mécanique fluide et bien pensée, des règles simples, des parties courtes pour un jeu de stratégie et la non-élimination des joueurs en cours de partie.



Réf.: 1652

➔ 39,95 € - 7000 points



Descendance

La vie dans ce village n'est pas toujours facile, mais elle offre à ses résidents l'opportunité de se construire une carrière prestigieuse pour peu qu'ils s'en donnent les moyens.

Certains choisiront la politique, d'autres le clergé, ou pourquoi pas le commerce, les voyages... Chaque joueur contrôle le destin de sa famille sur plusieurs générations et chacune d'entre elles cherche à devenir la plus prestigieuse du village. Mais n'oubliez jamais : le temps ne peut être arrêté, et les membres les plus âgés de votre famille finiront par vous quitter... Ceux qui ont travaillé dur durant leur vie auront peut-être leur place dans les Archives du village et augmenteront ainsi la renommée de leur famille.



Réf.: 1264

➔ 35,00 € - 6150 points



7 Wonders

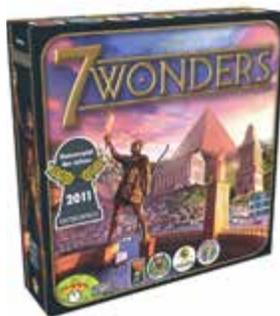
Bâtissez une merveille architecturale qui transcendera les temps futurs !

7 Wonders est un nouveau genre de jeu ayant reçu plus de 30 récompenses dans le monde entier. Les joueurs vont développer une civilisation en 30 minutes. Vous êtes le chef d'une des 7 grandes villes du monde antique.

Votre objectif ? Rassembler des ressources, développer les voies commerciales et affirmer votre suprématie militaire. Construisez votre ville et érigez une merveille architecturale qui transcendera les temps à venir.

Réf.: 1671

➔ 41,90 € - 7350 points



Smallworld

Smallworld est un jeu pour 2 à 5 joueurs dans lequel chacun lutte pour établir sa civilisation dans un monde fantastique et fantasque.

Cependant, ce monde est tout petit, et il n'y a pas assez de place pour tous ! Prenez la tête d'un des quatorze peuples de Smallworld et étendez votre empire aux dépens de vos voisins en vous appuyant sur les pouvoirs spéciaux de vos personnages ! En plaçant vos pions dans différentes régions et en conquérant les régions voisines, vous agrandirez votre territoire, et toute région contrôlée à la fin de votre tour vous rapportera des jetons de victoire. Lorsque votre civilisation sera trop exposée, il faudra avoir la sagesse de la reconnaître et d'accepter son déclin... mais ce sera pour mieux vous relever avec une nouvelle civilisation et remporter la victoire !



Réf.: 1654

➔ 48,50 € - 8500 points



Abyss

Depuis des siècles, les Atlantes règnent sur les profondeurs des Océans.

Leur royaume, Abyss, est respecté de tous les peuples alliés, heureux d'y trouver une protection contre les redoutables monstres sous-marins. Bientôt, le trône Atlante sera libre. Pour y accéder, fédérez les meilleurs représentants des peuples alliés, recrutez des seigneurs Atlantes et contrôlez les principaux territoires du royaume.

• Développement, collecte et combinaisons de cartes : un cocktail ludique explosif !

Réf.: 1689

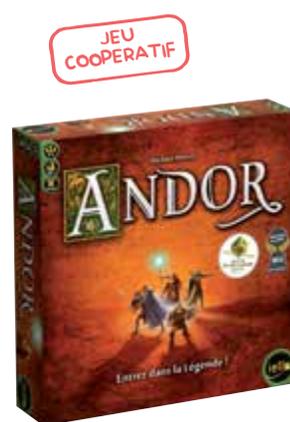
➔ 41,90 € - 7350 points



Andor

Entrez dans la légende...

Le pays d'Andor est en danger, son avenir repose entre les mains d'un petit groupe de héros : vous ! Sauvez le château de l'assaut des terribles Skrals, retrouvez la sorcière de la forêt pour soigner le vieux roi Brandur, contrecarrez les plans du sombre mage Varkur, explorez les mines des Nains pour sauver leur trésor et affrontez la plus grande menace qu'Andor ait jamais connue : Tarok le dragon noir ! Andor est un jeu d'aventure coopératif riche et facile d'accès qui vous plongera dans un univers de légendes épiques et de hauts faits héroïques.



Réf.: 1316

➔ 44,50 € - 5550 points





Mixmo

Disputez une course endiablée dans laquelle chaque joueur construit sa propre grille de mots. Placez et déplacez vos lettres en toute liberté pour enchaîner les "MIXMO !" et griller vos adversaires.

Mais attention ! Quand le bandit surgit, un thème est annoncé. À vous d'intégrer un mot correspondant à ce thème à votre grille avant la fin de la partie !

- Un jeu de lettres pour tous.
- Des parties courtes pleines de rebondissements.

Réf. : 1672

22,90 € - 4000 points



Gagne ton papa !

Un jeu éducatif devenu culte !

Avec sa nouvelle version, Gagne ton Papa apporte encore plus de possibilités de se creuser la tête tout en s'amusant ! En plus des défis Pentas, réalisez des constructions en 3D avec le mystérieux livret du Cube Houdini. Retrouvez également le palpitant mode "duel", où il faut être le plus rapide à remplir son espace avec les pièces imposées par les cartes, offrant de mémorables compétitions de puzzles !

Des règles simples, différents niveaux de difficulté : Gagne ton Papa est le jeu de construction et de logique incontournable pour toute la famille.

Réf. : 1226

33,50 €
5850 points



Rush Hour

Découvrez 40 défis de niveau progressif, pour petits et grands.

L'objectif est toujours le même : sortir la voiture rouge d'un gros embouteillage en faisant glisser sur le plateau les véhicules qui la bloquent. À vos méninges, prêts, partez ! Logique, réflexion et déduction pour tous les âges !

Réf. : 1656

22,90 € - 4000 points



Flash

Regarde les étincelles voler dans ce jeu de dés survolté !

Réalise les huit défis de cette course infernale en marquant le plus de points possible au passage ! Pour être le meilleur, pas le temps de cligner des yeux : n'importe qui peut marquer en un éclair ! Chacun reçoit 6 dés. L'un des joueurs choisit un défi pour le tour. « 1, 2, 3, c'est parti ! »

Réf. : 1571

16,00 € - 2800 points



Archelino

Tout le monde à bord !

Chaque animal veut trouver sa place à bord de l'arche. Aucune difficulté, à priori, car Noé est toujours à l'avant du navire. En revanche, le placement des animaux est un véritable casse-tête : le kangourou veut absolument être assis à côté du lion, le panda veut discuter avec le zèbre et la girafe refuse d'être à l'arrière. Pas de panique ! Placez-les astucieusement et vous trouverez la solution. Mais avant de venir à bout des 60 défis et de contenter tous les animaux, il va falloir bien réfléchir !

Réf. : 1230

19,90 € - 3500 points



El Ocho

Sachez vous arrêter à temps pour marquer les points.

A chaque lancer, mettez de côté un ou plusieurs dés, puis relancez les dés restants si vous le souhaitez. Si vos lancers contiennent un 1, un 5 ou un brelan, vous marquez des points. Quant au 8 il vous sauve, mais attention, tout piètre lancer annule les points accumulés. Le premier joueur arrivé à 8000 points gagne la partie.

Réf. : 1406

14,00 €
1750 points





Jeux de réflexion

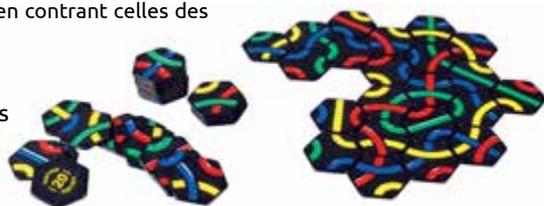
Tantrix stratégie

Les tuiles hexagonales ont chacune trois bandes de couleurs différentes, qu'il faut juxtaposer en respectant la connexion des couleurs entre elles... En solitaire, il s'agit d'un casse-tête avec différents niveaux de difficultés.

En jeu collectif, chacun se concentre sur sa propre couleur, et essaie de réaliser une ligne plus longue que les autres tout en contrant celles des adversaires.

Réf. : 1205

24,90 € - 4350 points



Tantrix Discovery 10 tuiles

Version découverte de Tantrix Stratégie

Un tantrix de 10 tuiles et en solo, il y a 8 niveaux de difficultés. Prenez le nombre de tuiles souhaité, regardez la couleur du chiffre inscrit à l'arrière de la dernière tuile et tentez de créer une boucle de la couleur correspondante. Vous pouvez associer plusieurs jeux.

Réf. : 1238

5,95 € - 1050 points



Chronicards Inventions et Découvertes

Les cartes qui vous réconcilient avec l'histoire !

Un principe de jeu qui stimule la mémoire visuelle. En positionnant les événements historiques les uns par rapport aux autres, on reconstitue une frise chronologique qui se développe petit à petit sous nos yeux.

De l'apparition des premiers biface à internet, retrouvez une sélection d'inventions et de découvertes qui ont changé le monde.

Réf. : 1565

12,00 € - 2100 points



Tam Tam Chrono

Jeu d'orthographe qui remue les méninges !

Pratique et simple, ce jeu de poche complète de façon ludique l'apprentissage de la lecture. Des parties courtes et dynamiques qui plaisent aux enfants comme aux parents.

Réf. : 1559

12,00 € - 2100 points



Qwirkle

Quelques secondes suffisent pour apprendre à jouer à Qwirkle !

Chaque joueur essaie de marquer le maximum de points en constituant des lignes de formes ou de couleurs identiques. Mais si les règles sont simples, la victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée. Qwirkle se compose de 108 tuiles en bois avec 6 formes et 6 couleurs différentes.

Réf. : 1305

34,95 € - 4350 points





Quoridor

Votre but : atteindre le premier la ligne opposée.

Votre problème : l'adversaire pose des barrières pour vous ralentir ! Rassurez-vous : il doit vous laisser au moins un passage libre. Mais qui aura le chemin le plus court ? Un jeu captivant et vraiment drôle, accessible à tous.

Les joueurs se partagent les barrières et chacun pose son pion au centre de sa ligne de départ.

A tour de rôle, chacun déplace son pion d'une case, ou pose une barrière afin de ralentir l'adversaire. Les pions doivent contourner les barrières, qui créent un labyrinthe dont il faut sortir très vite, car le premier qui atteint la ligne opposée à sa ligne de départ a gagné !



Réf. : 1203

➤ 32,90 € - 5750 points



Echecs, dames et moulin

Vous trouverez dans ce beau coffret en bois trois des jeux les plus célèbres et les plus appréciés.

D'un côté, l'échiquier représente une surface de jeu avec cases noires et blanches alternées. Cette face est prévue pour jouer aux échecs et aux dames. L'autre servira de surface de jeu pour le jeu du Moulin. 34 x 34 x 5 cm



Réf. : 4095

➤ 45,00 € - 5600 points



Tic Tac Toe en 3D

Le principe est simple : c'est un puissance quatre en trois dimensions.

Pour gagner, il suffit d'aligner 4 pions de façon horizontale, verticale ou même en diagonale. Une règle simple mais d'une redoutable efficacité ! De nombreuses parties en perspective !

13 x 13 x 8,5 cm, bois

Réf. : 4032

➤ 17,20 € - 2150 points



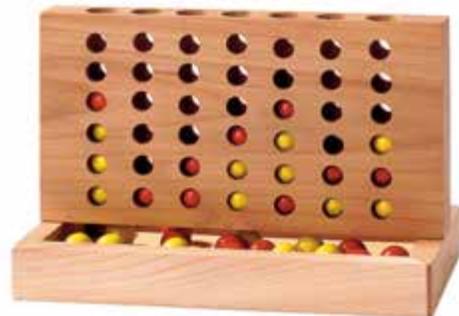
Puissance 4

Un joli jeu de puissance 4 en bois à emporter partout !

42 billes - 15,5 x 8,5 x 10 cm, bois.

Réf. : 4033

➤ 8,90 € - 1100 points



Shut the box

Après un jet de dés, le joueur ferme les alvéoles correspondants à son tirage, soit en décomposant les points de chaque dé, soit en les additionnant.

Quand il ne peut plus fermer d'alvéole, le total des chiffres des alvéoles non fermés lui est compté. Le gagnant est celui qui a le moins de points.

25,5 X 17,5 X 3,2 cm

Réf. : 4096

➤ 14,50 € - 1800 points



Master Logic

Célèbre jeu de logique où il faut deviner les 4 couleurs choisies par l'un des joueurs.

25 x 12,5 x 2 cm, bois

Réf. : 4034

➤ 26,90 € - 3350 points





Jeux de réflexion

Flex Puzzler

Saurez-vous relever tous les défis du Flex Puzzler ?

Le Flex Puzzler est composé de cubes en plastique de couleurs variées, ajourés et reliés entre eux par un système élastique. Le but est de recomposer des formes imposées, en 2 ou 3D, par une série de défis logiques.

Le modèle comporte 12 cubes colorés et 80 défis.

Réf. : 1265

14,50 € - 2550 points



Flex Puzzler XL

Ce modèle XL est une version avancée du modèle Standard. Il est composé de 15 cubes et impose 100 nouveaux défis, dont 20 sont à résoudre avec le Flex Puzzler standard.

Réf. : 1279

14,50 € - 2550 points



Set de 5 casse-têtes Bambou Difficiles

Le cadeau idéal les amateurs de défis cérébraux !

Ce coffret aux différents niveaux de difficulté rassemble 5 mini casse-têtes en bambou !

Réf. : 1242

19,90 € - 3500 points



Petit Architecte

À ton tour, deviens un architecte en herbe !

Petit Architecte est un jeu dans lequel tu construis des objets à partir du dessin en 2D. Assemble les planchettes en bois et découvre de quel objet il s'agit !

Ce jeu est un formidable outil qui développe la visualisation dans l'espace, l'adresse et la concentration.

Réf. : 1322

14,90 € - 1850 points



Allumez les Enigmes

A l'aide d'allumettes non inflammables, trouvez les solutions à des énigmes variées, plus complexes les unes que les autres.

Comment corriger des calculs en ne bougeant qu'une seule allumette? Comment transformer vos quatre allumettes en quinze, sans en casser une seule? Faites chauffer vos neurones avec logique et perspicacité pour trouver les solutions aux 50 énigmes proposées par ce jeu infernal. Un matériel original et ludique au service d'énigmes diaboliques.

Contenu : 50 cartes Enigmes (avec solutions), boîte d'allumettes, allumettes non-inflammables

Réf. : 1278

19,50 € - 3300 points



Le Labyrinthe des Souris

Un jeu de logique pour toute la famille. Connecte les souris avec les fromages de même couleur en dessinant le chemin qui les relie. Les chemins ne doivent pas se croiser et il faut choisir les meilleurs itinéraires pour venir à bout de la grille. 100 casse-têtes avec 3 niveaux de difficulté, 2 marqueurs effaçables, 1 règle du jeu.

Réf. : 1328

19,95 € - 2500 points





Si j'étais la maîtresse

Un jeu pour inventer l'école de ses rêves !

Pour les enfants qui aiment jouer à la maîtresse en rentrant de l'école, le grand coffret comprend plus de 80 accessoires miniatures : précis, ludiques et riches en détail, ils accompagnent l'enfant dans la durée et éveillent son imagination.

Réf. : 1001

30,00 €
3750 points



Mon restaurant

Un jeu pour créer son vrai restaurant et gagner des étoiles !

Plus de 30 accessoires gais, éducatifs et riches en détails pour s'imaginer en chef, en serveur ou en client du restaurant : une carte imitation cuir, des menus, des plats du jour avec des stickers repositionnables, un carnet de commandes, un bloc d'additions, des serviettes, des chèques, billets, une toque de cuisinier et une pancarte pour noter son restaurant avec beaucoup d'étoiles !

Réf. : 1002

30,00 €
3750 points



Mon sac à main

Un joli petit sac à main rien que pour les petites filles.

Parce que les petites filles adorent jouer avec le sac de leur maman, un joli petit sac en coton pour faire comme les grandes, avec 15 accessoires inclus. Format du sac : 25 x 22 x 3 cm - Accessoires : 7 x 10 cm environ

Réf. : 1007

25,00 €
3150 points



Si j'étais le vétérinaire

Un jeu pour soigner tous ses compagnons comme un vrai vétérinaire !

A tous les enfants qui veulent devenir vétérinaire, ce jeu offre plus de 60 accessoires pour ouvrir dès maintenant un cabinet vétérinaire à leurs peluches. Un matériel médical miniature réaliste, des petits livrets et fiches de jeu gais et imagés...

Réf. : 1003

25,00 €
3150 points



Ma première école

Apprendre et s'amuser comme dans une vraie classe de maternelle !

Un jeu pour imiter le maître ou la maîtresse dès 3 ans : faire l'appel, expliquer les leçons, donner les exercices à ses élèves et jouer avec les cartes animaux de la ferme et fruits et légumes. Un matériel de jeu détaillé et riche, conçu en collaboration avec des enseignants, avec des graphismes ludiques et de qualité, bien adaptés aux enfants qui ne savent pas encore lire.

Réf. : 1006

30,00 €
3750 points



Mon Pony Club

Un jeu pour inventer le centre équestre de ses rêves !

Mon Pony Club comprend tout l'équipement nécessaire pour imaginer la vie de son propre poney club : élever et soigner ses chevaux et poneys, organiser les activités du club, les reprises, les concours hippiques, délivrer des diplômes de galop, apprendre des notions d'équitation...

Réf. : 1005

30,00 €
3750 points





Modelage

Patamode

Une pâte à modeler très souple et douce à l'odeur d'enfance... Malléable dès le plus jeune âge comme pâte d'éveil, elle est très agréable au contact. Pour les plus grands, elle est aussi idéale pour réaliser des créations éphémères grâce à sa bonne tenue. Sa texture particulièrement fine se prête à un modelage facile et ludique. Couleurs miscibles. Base végétale sans gluten ni arachide.

10,00 €
1250 points



Patamode primaire

Lot de 4 pots de 135 g
blanc/jaune/bleu/rouge
Réf. : 5600



Patamode complémentaire

Lot de 4 pots de 135 g
orange/vert/violet/rose
Réf. : 5601



Patarev

Patarev est la pâte à modeler dont toutes les mamans ont toujours rêvé : elle ne tache pas et ne colle ni aux doigts, ni aux vêtements, ni aux tables. En outre, elle est rebondissante, parfumable, réhydratante et les couleurs se mélangent parfaitement pour créer de très nombreuses couleurs vives. Sa texture légère et élastique offre un plaisir tactile qui facilite et encourage la création quel que soit l'âge.

6 pots de 18 g et 14 idées de création.

Réf. : 5501

13,50 € - 2350 points



Patarev Bijoux

Créer des bijoux en pâte à modeler et y incruster des strass est particulièrement amusant et facile. Toutes les créations proposées sont expliquées pas à pas à l'aide de photos pour obtenir de vrais faux bijoux de princesse.

5 pots de 18 g et 26 accessoires.

Réf. : 5502

13,50 € - 2350 points



Kit Fimo Kids

La FIMO Kids est une pâte polymère spécialement conçue pour les enfants. Plus souple et plus facile à travailler, elle est idéale pour s'initier au monde de la FIMO et favoriser la créativité, la motricité et les jeux de rôle. Pâte certifiée CE, couleurs miscibles entre elles. Cuisson à réaliser par un adulte.

Contient : 4 pains / un mode d'emploi détaillé / un décor de jeu.

11,90 € - 2100 points



Espace

Réf. : 5717



Ferme

Réf. : 5713



Poney

Réf. : 5714



Dinosaures

Réf. : 5715



Papillons

Réf. : 5716



Stampo Baby

Avec STAMPOBABY, les petits dès 18 mois vont découvrir le plaisir de laisser leurs premières empreintes avec 5 gros tampons ergonomiques et un maxi encreur 100% lavable tout spécialement pensés pour eux ! 5 tampons + encreur.

15,50 €
1950 points

18 mois
et plus



Réf. : 5325



Réf. : 5326



Réf. : 5369



Réf. : 5371

Camions

Réf. : 5325

Oiseaux

Réf. : 5326

Poissons

Réf. : 5327

Princesses

Réf. : 5337

Ferme

Réf. : 5369

Savane

Réf. : 5370



Réf. : 5327



Réf. : 5337



Réf. : 5370



Animaux familiers

Réf. : 5371

Stampo Minos

Faciles à prendre en main, à encrer sur le gros encreur et si simples à colorier ! Partagez de savoureux moments de création et d'apprentissages complices grâce aux idées de jeux fournies dans la notice. 10 tampons + encreur.

11,90 €
1500 points

3 ans
et plus



Réf. : 5372



Réf. : 5373



Réf. : 5374

La ferme

Réf. : 5338

Pompiers

Réf. : 5372

Princesse

Réf. : 5339

Dinos

Réf. : 5373

Le chantier

Réf. : 5340

Pirates

Réf. : 5374



Réf. : 5338



Réf. : 5340



Réf. : 5339

Stampo Box

Tout le nécessaire pour s'immerger dans un univers et créer les plus belles histoires.

Contient : Tampons + encreur - 12 feutres et 12 coloriages

19,90 €
2500 points

4 ans
et plus

Chiffres & lettres

Réf. : 5367

Ferme

Réf. : 5375

Princesses

Réf. : 5376



Réf. : 5367
44 tampons



Réf. : 5375
20 tampons



Réf. : 5376
20 tampons

Stampo Baby Colors

Contient 2 encleurs

7,90 € - 1000 points

18 mois
et plus



Turquoise
rose
Réf. : 5362



Rouge
vert anis
Réf. : 5360



Orange
bleu
Réf. : 5361



8 feutres Colors Baby

Parce que les petites mains de 2 ans sont encore maladroitement, les feutres Colors fonctionnent dans toutes les positions.

Réf. : 5344

➤ 5,95 € - 750 points

2 ans et plus



8 crayons de couleur

Des crayons gros modules avec des mines douces spécialement étudiés pour les plus petits. Taille crayon inclus.

Réf. : 5345

➤ 7,95 € - 1000 points

2 ans et plus



12 colors baby animals

12 crayons cire pour des premiers coloriages en toute tranquillité !

Réf. : 5368

➤ 9,50 € - 1250 points

2 ans et plus



12 crayons pastel tonic

Cet assortiment est composé de 12 crayons pastels doux. Les couleurs sont intenses. Une molette à l'extrémité du crayon permet de sortir la mine.

Réf. : 5347

➤ 9,95 € - 1250 points

3 ans et plus



6 sticks peinture

6 sticks de peinture ultra colorée pour tracer ses décors ou mettre en couleur ses empreintes. Idéal comme complément de la gamme Stampo Baby quand on a plus de 3 ans.

Réf. : 5331

➤ 9,95 € - 1250 points

3 ans et plus



8 crayons encre magique

Contient 8 feutres colorés, 1 feutre magique, 1 encreur magique et 3 tampons. Le feutre magique permet de changer la couleur des feutres colorés.

Réf. : 5346

➤ 10,90 € - 1350 points

3 ans et plus



5 crayons spécial vitres

5 feutres craies liquides spécialement conçus pour écrire sur les vitres et les miroirs ! Couleurs particulièrement couvrantes et effaçables à sec.

Réf. : 5348

➤ 7,50 € - 950 points

3 ans et plus



9 gels pailletés pastel

Sèche à l'air.

Réf. : 5349

➤ 7,95 € - 1000 points

5 ans et plus



12 crayons colors métal

Pour colorier sur du papier de couleur

Réf. : 5377

➤ 7,50 € - 950 points

5 ans et plus



Encreur textile

8 ans et plus

4,95 €
600 points

Orange : Réf. : 5381
Bleu : Réf. : 5382
Vert : Réf. : 5383
Rose : Réf. : 5384



Stampo Textile Glam rock x 13

Créez votre propre style en personnalisant vos vêtements ou produits en tissu. 1 encreur noir + tampons.

Réf. : 5378
13,95 € - 1750 points

8 ans et plus



Crayons de couleur pour textile

H : 9 cm, 8 couleurs

Réf. : 5203
2,50 €
300 points



Stampo Textile nature x 12

Réf. : 5379
13,95 € - 1750 points

8 ans et plus



Crayons feutres pour textile

H = 14,3 cm, 6 couleurs

Réf. : 5208
12,50 €
1500 points



Stampo Textile Alphabet x 45

Réf. : 5380
13,95 € - 1750 points

8 ans et plus



Réf. : 5201

Réf. : 5200

Réf. : 5202

Réf. : 5204 21x23 cm
Réf. : 5205 38x42 cm

Réf. : 5209

Réf. : 5206

Réf. : 5210

Réf. : 5207

Pochette de sécurité

15,5 x 12,5 cm, coton, sans impression

Réf. : 5200
3,00 € - 400 points

Sac en bandoulière

27 x 19 x 10cm, coton, sans impression

Réf. : 5201
8,00 € - 1000 points

Trousse

L = 23 cm, coton, sans impression

Réf. : 5206
3,00 € - 400 points

Sac coton

21 x 23 cm, sans impression

Réf. : 5204
2,00 € - 250 points

Toque du chef

56 cm de circonférence, coton, sans impression

Réf. : 5209
4,50 € - 500 points

Tablier de cuisine

42,5 x 54,5 cm, coton, sans impression

Réf. : 5202
4,50 € - 500 points

Grand sac coton

38 x 42 cm, sans impression

Réf. : 5205
2,50 € - 300 points

Guirlande de fanions

L = 110 cm, coton, sans impression

Réf. : 5210
4,00 € - 500 points

Sac à dos

33 x 26 cm, toile, sans impression

Réf. : 5207
8,50 € - 1050 points



Dessin et peinture



Mask'Animo

8 masques à assembler et à peindre.

Détacher, assembler et décorer son masque en donnant libre cours à son imagination, c'est ce que propose Mask'Animo. Chacun choisit un animal.

Qui prend Garou le loup, Corentine la poule, Charlie le chien...? Les masques se personnalisent avec de la peinture ou des collages. Une fois terminé, on fixe l'élastique. Et en avant les histoires !

- 8 planches prédécoupées + 8 élastiques

Réf. : 5008

15,90 € - 2000 points



DinoDulos

12 dinosaures à découper et à peindre.

Les dinosaures que les enfants adorent. Ils sortent les 8 planches carton prédécoupées et ce sont 12 Dinodulos à mettre en volume (sans ciseaux, ni colle) et à peindre.

- 8 planches prédécoupées avec 12 dinosaures : 1 diplodocus, 1 tricératops, 1 tyrannosaure, 1 ankylosaure, 2 ouranosures, 3 fabrosures, 1 stégosaure, 2 ptérodactyles.

Réf. : 5007

16 € - 2000 points



Anim'Odulos Ferme

15 animaux à assembler et à peindre.

Quinze animaux de la ferme se détachent des 8 planches en carton blanc. Par un jeu de pliage et d'encoques, l'enfant les monte en volume facilement. Pas besoin de colle, ni de ciseaux. Puis place à la peinture ! Chacun personnalise son animal avec son imagination !

- 8 planches prédécoupées avec 15 animaux : 1 vache, 2 cochons, 1 poule, 1 oie, 1 chien, 1 chat, 2 lapins, 2 ânes, 3 souris et 1 mouton.

Réf. : 5005

16 € - 2000 points



Anim'Odulos Savane

13 animaux à assembler et à peindre

Treize animaux de la savane se détachent des 8 planches en carton blanc. Par un jeu de pliage et d'encoques, l'enfant les monte en volume facilement. Pas besoin de colle, ni de ciseaux. Puis place à la peinture ! Chacun personnalise son animal avec son imagination !

- 8 planches prédécoupées avec 13 animaux : 1 famille lion, 2 hippopotames, 1 crocodile, 1 rhinocéros, 1 singe, 1 zèbre, 2 girafes, 1 éléphant et 1 buffle.

Réf. : 5006

16 € - 2000 points



Cut Cut Couleur

Atelier de papiers découpés.

Cut Cut Couleur, ce sont 8 tableaux à créer. L'enfant découpe les motifs de son choix dans les papiers de couleurs puis les colle sur son fond cartonné. Ce jeu associe créativité et plaisir du découpage tout en développant l'imagination. A la fin de l'atelier, chacun repart avec son œuvre ! Avec les chutes de papier : un deuxième atelier où l'enfant est invité à créer son animal fantastique.

- 8 cartons de 24 x 34 cm avec un animal à personnaliser (4 animaux différents), 16 feuilles de couleur avec motifs à découper et à coller, 4 planches de lettres à découper

Réf. : 5004

13,00 € - 1650 points



Rouly roulettes

5 véhicules en carton aux fenêtres amovibles.

Les enfants mettent en couleur les voitures, au feutre ou à la peinture. Puis ils assemblent les quatre roues sur leurs axes en bois. Ça y est, ça roule ! Reste à dessiner sur les 2 jeux de fenêtres, les passagers que l'on va embarquer

- 4 planches en carton 18/10° :
- 1 bus, 1 minivan, 1 4x4 et 2 voitures
- 10 tourillons en hêtre
- Des conseils pour réussir l'atelier, et des modèles.

Réf. : 5001

17,90 € - 2250 points



Mes z'Avions

3 avions à monter, personnaliser et faire voler.

On s'amuse d'abord à monter les avions: pliage du fuselage, insertion des ailes, montage du nez de l'avion avec la pièce de monnaie appropriée à son lestage. Puis, on personnalise son avion. Une planche d'autocollants propose de nombreux motifs que l'on met en couleur avec des feutres, avant de les coller sur les avions. Un jeu idéal pour un groupe d'enfants. Chacun décore son avion, puis ce sont les parties de vols. Qui volera le plus loin ?

- 3 planches prédécoupées avec 3 avions, 3 nez bleus, 3 embouts de sécurité, 12 vis, 1 planche de décors autocollants

Réf. : 5009

15,50 € - 1950 points





Aquarellum Mini

Conçus pour s'initier à la désormais célèbre technique du sertissage, avec leur petit prix !

Avec 3 couleurs miscibles entre elles, on crée un joli nuancier de couleurs à appliquer sur 2 tableaux au format carte postale.

16,6 x 12,5 cm - 2 Planches



Papillons

Réf. : 5520

➤ 9,50 €
1650 points

Dauphins

Réf. : 5519

➤ 9,50 €
1650 points

Chats

Réf. : 5618

➤ 9,50 €
1650 points



Aquarellum Junior

Fantastique ! Quelques gouttes de peinture et tous les enfants pourront réaliser de véritables chefs-d'œuvre.

Aquarellum Junior est basé sur la technique de sertissage sur papier vélin, qui ne laisse la peinture adhérer que sur des surfaces réservées. Le motif apparaît au fur et à mesure du passage du pinceau et peut être repeint jusqu'à ce que le tableau soit parfait. Une activité idéale pour initier les enfants à l'art en comprenant le mélange des couleurs, stimuler l'imaginaire et la concentration. 4 Planches format 12 x 25 cm.



Dans le parc

Réf. : 5522

➤ 13,50 € - 2350 points

Fées

Réf. : 5523

➤ 13,50 € - 2350 points

Chevaux

Réf. : 5525

➤ 13,50 € - 2350 points

Princesses et fleurs

Réf. : 5619

➤ 13,50 € - 2350 points

Chevaliers

Réf. : 5620

➤ 13,50 € - 2350 points





Aquarellum

AQUARELLUM est une collection de tableaux développée par Véronique Debroise à partir d'une technique innovante et exclusive, celle du sertissage sur papier vélin. Cette technique permet de réaliser des tableaux d'un grand raffinement : le pinceau ne débord pas, les motifs apparaissent comme par enchantement dès que l'on passe les encres, les couleurs surprennent par leur éclat. C'est magique ! 3 planches format 25 x 32,5 cm.



Pégases

Réf.: 5538

15,90 € - 2800 points

Chats

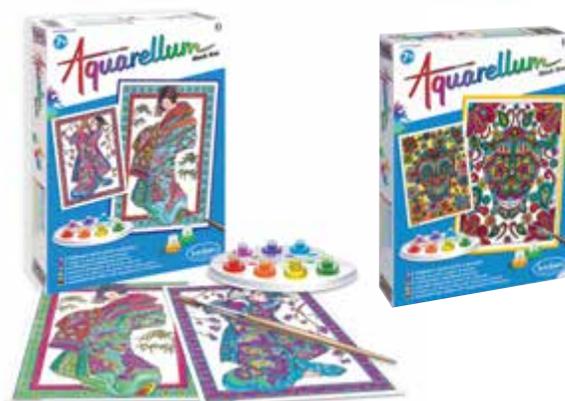
Réf.: 5528

15,90 € - 2800 points



Aquarellum Black Line

La nouvelle collection Aquarellum Black Line invite les artistes, débutants comme les plus expérimentés, à faire des aquarelles avec un serti noir. Ce loisir créatif, permet d'avoir un dessin d'une précision extrême. Il permet aussi de mettre les couleurs en valeur d'une toute autre manière que le serti blanc. 2 planches format 25 x 32,5 cm.



Dia de los muertos Estampes japonaises

Réf.: 5621

15,90 € - 2800 points

Réf.: 5522

15,90 € - 2800 points

Cartes à créer

Contient 16 cartes, 1 cadre, 11 tampons et une palette de 5 encres

13,90 € - 1750 points



Les matriochkas

Réf.: 5401

Les bouquets de fleurs

Réf.: 5402



Les chevaux

Réf.: 5403

Tableaux d'artiste

A la manière des Peintres Pointillistes, l'enfant pourra créer facilement ses propres tableaux colorés. Il pourra ensuite les mettre en valeurs dans les jolis cadres fournis.

Contient 12 cartes, 2 cadres, un pinceau et une palette de 8 pastilles de peinture.

14,90 € - 1850 points



L'Afrique

Réf.: 5404

Animaux

Réf.: 5405





Eco-moulage Popsine



La Popsine est une nouvelle matière qui permet de créer et de personnaliser ses moulages, creux ou pleins. Proposée dans de nombreuses couleurs, la Popsine peut se mélanger pour créer une infinité de nuances.

Cette matière innovante révolutionne le moulage avec ses nombreux avantages :

- 100% naturelle, fabriquée en France.
- Écologique, elle peut être refondue autant de fois que nécessaire.
- Économique, grâce à la technique du roto-moulage, peu de matière est nécessaire pour chaque création puisque les moulages obtenus sont creux.
- Facile d'utilisation, elle fond dans les moules dans le micro-ondes.
- Propre, elle s'active sans eau, à la différence du plâtre.
- Modulable, elle se décline dans de multiples couleurs qui se mélangent entre elles.
- Evolutive, elle peut être décorée de multiples manières et permet de faire toute sorte de moulages (creux ou pleins) et reproductions.
- Brillante, comme la porcelaine, elle offre une finition impeccable.



Les princesses

1x80g + 160g de popsine + 5 feutres pinceaux + 2 moules + 1 livret de création

Réf. : 5612

➤ 24,95 € - 4350 points



Animaux de la forêt

2x80g + 1x40g de popsine + 5 feutre pinceaux + 4 moules + 1 livret de création

Réf. : 5613

➤ 24,95 € - 4350 points



Poissons-Lune

2X80g de popsine + 4 feutres pinceaux + 1 moule + 1 livret de création

Réf. : 5614

➤ 16,95 € - 2950 points



Cochons Dodus

2X80g de popsine + des transferts pour décorer le cochon + 1 moule + 1 livret de création

Réf. : 5615

➤ 16,95 € - 2950 points



Hiboux rigolos

2X80g de popsine + 4 feutres pinceaux + 1 moule + 1 livret de création

Réf. : 5616

➤ 16,95 € - 2950 points



Ma petite boulangerie

2X80g + 1x 40g de popsine + 4 feutres pinceaux + 1 béccher + des naperons + des boîtes de présentation + 1 moule + 1 livret de création

Réf. : 5617

➤ 19,95 € - 3500 points





Ateliers créatifs



Kit Plastique dingue

Dessinez votre modèle, coloriez-le aux crayons de couleur, percez un trou pour la suspension, puis passez votre forme au four pendant 2 à 8 minutes. Le morceau de feuille va se déformer puis se rétracter jusqu'à 7 fois sa taille ! Votre création est prête à être montée en porte-clé ! 6 modèles, deux feuilles de plastique dingue et 6 porte-clés.

7,50 € - 1300 points



Cœurs

Réf. : 5704

Transports

Réf. : 5707



Petits monstres

Réf. : 5706

Kokeshis

Réf. : 5705



12 crayons de couleur avec étuis

Couleurs assorties

Réf. : 5712

5,95 € - 1050 points



Baril Perlou

Les perles à repasser permettent aux enfants de créer des personnages ou décors en apposant sur une plaque à picots des perles de couleurs différentes pour former un motif. Le dessin une fois terminé, une feuille de papier sulfurisé est posée sur les perles puis chauffée quelques secondes avec un fer à repasser pour souder les perles entre elles. Le motif ainsi soudé se détache. Baril 8000 perles repasser + 3 plaques + feuilles.



Réf. : 5709

15,90 € - 2800 points



Kit perlou

Permet la réalisation de petits sujets.

Ce kit comprend :

- 1 sachet de 1000 perles de couleurs variées
- 1 plaque à picots transparente
- 1 feuille de repassage
- 5 modèles à taille réelle à placer sous la plaque à picots transparente

7,50 € - 1300 points



Fées

Réf. : 5710



Ferme

Réf. : 5711



Mon kit imprimerie

Un kit pour imprimer ses propres mots. Contient 1 tampon, 1 encreur large, 1 encreur stick 2 côtés et 72 caractères magnétiques prédécoupés.

Réf. : 5400

19,90 € - 2450 points



Kit Empreinte de Star

Ce kit empreinte pour bébé sur le thème «Star de cinéma» vous permettra de réaliser l'empreinte de la main ou du pied de votre bébé. Au séchage rapide, votre cadre marche de cinéma et clap de cinéma pourra être décoré et peint très facilement. 1 moule thermoformé forme clap cinéma et marches, 100 g d'alginate, 300 g de plâtre, fil aluminium

Réf. : 5708

19,95 € - 3500 points





Sablimage

Cette gamme d'activité artistique a été conçue pour que de très jeunes enfants puissent réaliser de jolis tableaux naïfs sans se salir. Pour cela, il suffit de décoller les surfaces préencollées et de les saupoudrer avec les différents sables proposés. Une activité ludique et artistique idéale pour développer la créativité, l'habileté manuelle et le sens des couleurs. 4 Planches format A4

13,00 € - 2300 points



Réf. : 5624



Réf. : 5518



Réf. : 5623



Réf. : 5602

Chevaux

Réf. : 5518

Princesses

Réf. : 5602

Pompiers

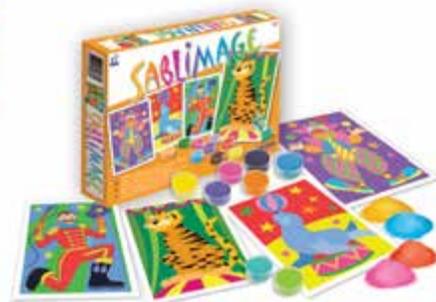
Réf. : 5624

Kokeshis

Réf. : 5623

Cirque

Réf. : 5603



Réf. : 5603

Shamballa de Star

Révéler sa personnalité avec des bracelets uniques et stylés ! Décidément, le Shamballa n'est pas un bracelet comme les autres ! Reconnaisable entre tous avec son cordon tressé et ses perles scintillantes, c'est un magnifique symbole de créativité et de tolérance. Ce coffret contient tout le matériel nécessaire pour s'initier à cet art d'inspiration tibétaine et fabriquer 6 bracelets avec du cordon aux couleurs chatoyantes, des perles nacrées ou métalliques, sans oublier les fameuses perles strassées qui brilleront de mille feux au poignet !



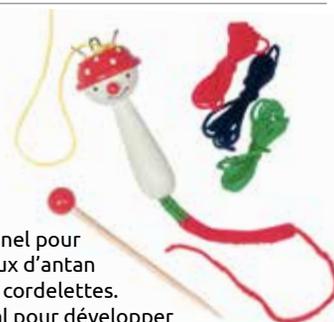
Réf. : 5536



17,00 € - 3000 points

Tricotin

Un tricotin traditionnel pour renouer avec nos jeux d'antan et réaliser de belles cordelettes. Un jeu d'enfant idéal pour développer la motricité fine et composer de belles créations.



Réf. : 5211



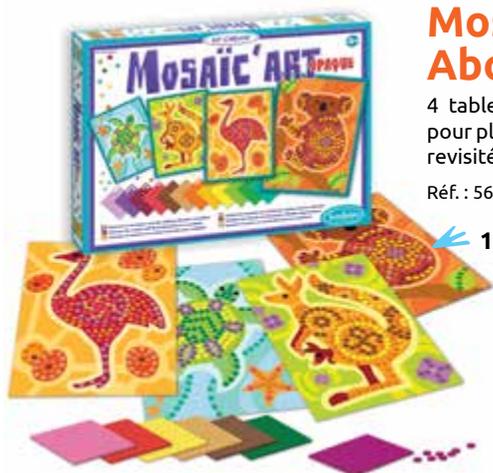
4,95 € - 600 points

Mosaïc'Art opaque Aborigène

4 tableaux illustrés avec les emplacements pour placer les mosaïques. Un grand classique revisité.

Réf. : 5625

16,95 € - 2950 points



Kit Origami

L'origami est un art amusant mais délicat qui a été simplifié dans ce kit grâce à de très jolis papiers imprimés. Leurs motifs intègrent les pliures pour mettre en valeur le sujet réalisé. Idéal pour animer un goûter d'anniversaire de garçons ou de filles.



Réf. : 5534

13,00 € - 2300 points





Paper Toys Animaux de la Savane

Des paper toys à construire instinctivement sans colle ni ciseaux pour créer les animaux et les décors de la savane.

Réf. : 5630

10,50 € - 1850 points



Tableaux à Pailleter Princesses

Octobre 2015



2 tableaux à pailleter grâce à une illustration prédécoupée et encollée que l'enfant pourra partiellement soulever pour y déposer des paillettes de couleurs. Une activité stimulante et fascinante grâce aux éclats métalliques.

Réf. : 5628

10,50 € - 1850 points



Tableaux 3D Arbre à Oiseaux

Avec ce coffret, l'enfant réalise deux superbes tableaux sur des planches de feuilles prédécoupées. C'est facile et irrésistible ! Alors vite, on expose ses petits chefs-d'oeuvre !

Réf. : 5540

10,50 € - 1850 points



Tableaux à Pailleter Fées



2 tableaux à pailleter grâce à une illustration prédécoupée et encollée que l'enfant pourra partiellement soulever pour y déposer des paillettes de couleurs. Une activité stimulante et fascinante grâce aux éclats métalliques.

Réf. : 5605

10,50 € - 1850 points



Octobre 2015



Tableaux à Velouter Lamas Espiègles

Une technique astucieuse qui permet de transférer une texture veloutée sur des feuilles encollées et présécoupées.

Réf. : 5626

10,50 € - 1850 points



Tableaux à Métalliser Robots



Une technique astucieuse qui permet aux tout-petits de transférer des pigments métalliques sur des feuilles encollées et prédécoupées. C'est magique et cela ne salit rien !

Réf. : 5627

10,50 € - 1850 points



Sequins & Colours Salamandre

Une technique amusante pour réaliser un superbe tableau scintillant et multicolore avec des sequins à piquer sur une planche de papier toilé.

Réf. : 5629

10,50 € - 1850 points



Tableaux à Métalliser Princesses



Une technique astucieuse qui permet aux tout-petits de transférer des pigments métalliques sur des feuilles encollées et prédécoupées. C'est magique et cela ne salit rien !

Réf. : 5531

10,50 € - 1850 points



Sequins & Colours Papillon

Une technique amusante pour réaliser un superbe tableau scintillant et multicolore avec des sequins à piquer sur une planche de papier toilé.

Réf. : 5533

10,50 € - 1850 points





Slime Mystery

En quelques minutes et avec une manipulation à froid sans danger, Slime Mystery permet de fabriquer une pâte visqueuse complètement délirante ! Trois couleurs (bleu, jaune fluo et rose fluo) donneront un aspect particulièrement attractif à cette pâte qui amusera petits et grands en se transformant en pot de pâte à prout.

Réf. : 5608

16,50 € - 2900 points



Fizzing Mystery

Fizzing Mystery propose de découvrir l'univers mystérieux de la chimie grâce à des expériences aussi spectaculaires qu'amusantes : créer une réaction d'effervescence dans un tube à essai, observer des changements de couleur dans une substance liquide, évaluer le pH de l'eau, faire gonfler un ballon à la seule force d'une réaction... en toute sécurité bien sûr !

Réf. : 5607

16,50 € - 2900 points



Polymer Mystery

Les polymères sont de très grosses molécules aux pouvoirs étonnants: elles peuvent en effet gonfler, bouger, se solidifier et même rebondir! Ce kit propose aux enfants de découvrir certaines propriétés surprenantes de ces molécules qui entourent notre vie quotidienne.

Réf. : 5609

16,50 € - 2900 points



Kits de fouille

Pour les enfants passionnés de pré-histoire les kits de fouille vont les plonger dans l'univers des recherches archéologiques.

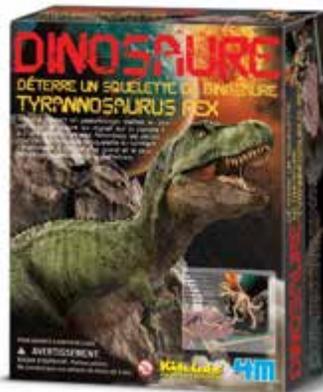
Vous allez mettre à jour les os. Il faudra ensuite assembler les pièces pour recréer le squelette. Des heures de plaisir pour les paléontologues en herbe ! Un bel objet à exposer dans sa chambre.

Contenu de la boîte : un bloc de plâtre et un outil spécial et un pinceau pour faciliter la mise à jour du squelette.

Taille du mammouth : 21 cm

Réf. : 5701

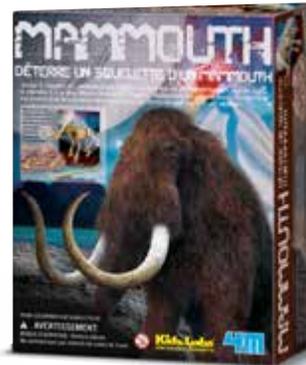
12,50 € - 2200 points



Kit Tyrannosaurus

Taille du Tyrannosaurus : 19 cm

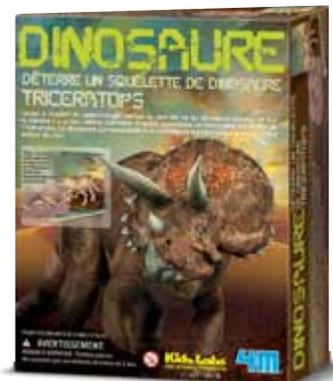
Réf. : 5703



Kit Mammouth

Taille du mammouth : 21 cm

Réf. : 5701



Kit Triceratops

Taille du Triceratops : 20 cm

Réf. : 5702



Kit Pyrogravure

Kit complet pour l'initiation à la pyrogravure avec des fiches modèles à reproduire et un bougeoir. Dimensions : 27 x 5,5 x 19 cm

Contenu : 1 Pyrograveur, 1 porte-pyrograveur, 7 pannes différentes, 1 bougeoir «étoile», 1 série de modèles à reproduire, 1 mode d'emploi.

Réf. : 5700

34,50 € - 6050 points





Quilles finlandaises

Le nouveau jeu scandinave à la mode

Le but du jeu est d'atteindre exactement 50 points en renversant les quilles numérotées. Stimule la motricité et l'apprentissage des nombres. Transportable avec son sac en coton. Pièces de 14,5 cm et 4,5 cm de diamètre.

Réf. : 4070

➔ 29,90 € - 3800 points



Passes-trappe

Un jeu d'adresse rapide, excitant et convivial qui vous fera passer un moment inoubliable dans une ambiance très électrique.

L'objectif est de propulser le plus vite possible à l'aide des élastiques le maximum de palets à travers la trappe dans le camp adverse. Mais attention, votre adversaire joue en même temps et fait la même chose que vous ! Des parties endiablées vous attendent et enivreront autant les joueurs que les spectateurs. Matériel : 1 plateau 60x38 cm, 10 palets, 6 pions, 1 sablier.

Réf. : 1601

➔ 56,95 €

7200 points



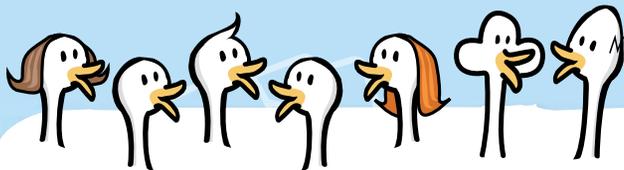
Jeu de lancer d'anneaux 56 x 56 cm



Jeu d'anneaux à emmener partout pour jouer en famille ou entre amis. Livré avec ses 5 anneaux et facilement transportable avec son sac en coton.

Réf. : 4072

➔ 16,95 € - 2200 points



Rejoignez la Oika Family

Si vous connaissez quelqu'un dans votre entourage qui recherche un complément de revenu ou une activité à plein temps, **Présentez-nous**

Ou renseignez-vous sur notre site : WWW.OIKAOIKA.FR

Contactez votre conseiller(e)

Prix de la Jeune Entreprise de la F.V.D. 2014

Oika Oika
Jeux et loisirs créatifs à domicile

Partageons **ENSEMBLE**
des moments ludiques !

Rue Denis Papin - Z.I. Sud
42160 Andrézieux Bouthéon

